



DRAGEUS GAMES S.A.

RAPORT ROCZNY ZA 2020 R.

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla DRAGEUS GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Warszawa, dnia 22 marca 2021 r.

SPIS TREŚCI

1. LIST DO AKCJONARIUSZY	3
2. WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA	4
3. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA W 2020 R.	5
3.1. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM.....	7
3.2. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO	10
3.3. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI	10
3.4. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU	15
3.5. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA	15
3.6. AKCJE WŁASNE	16
3.7. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)	16
3.8. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH	16
3.9 KLUCZOWE WSKAŹNIKI ORAZ ZAGADNIENIA PRACOWNICZE.....	17
4. INFORMACJA NA TEMAT WYBRANYCH DANYCH FINANSOWYCH SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	17
5. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2019 R.	18
6. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2019 R.....	18
7. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU O SPOSOBIE SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO	18
8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO	19
9. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO	19

1. LIST DO AKCJONARIUSZY

Warszawa, 22 marca 2021 r.

Szanowni Państwo,

Zapraszam do zapoznania się z raportem rocznym za rok 2020 r. będącym dla naszej spółki trzecim pełnym rokiem działalności. Był to dla nas rok dynamicznego rozwoju, budowania pozycji rynkowej, nawiązywania kontaktów handlowych i budowania coraz efektywniejszego procesu wydawniczego.

Na szczególne wyróżnienie zasługuje fakt, że w 2020 roku wydaliśmy w sumie 33 produkty, w tym: 15 gier na Platformę Nintendo Switch, 9 gier na Platformę Play Station, 7 gier na Platformę Xbox, 2 gry na Platformę Windows Store.

Powyższe premiery przełożyły się na znaczący wzrost przychodów ze sprzedaży produktów Spółki, które zwiększyły się o 87% w stosunku do roku 2019 .

Zdobyte doświadczenie jak i nieustanne prace nad budową ugruntowanej pozycji na rynku gier pozwala nam w roku 2021 skupić się nad wydaniem tytułów mających wyższy potencjał sprzedaży na konkurencyjnym rynku gier. W związku z powyższym zamierzamy maksymalnie wykorzystać nasze doświadczenie i wiedzę i skupiać się na rynku konsolowym, gdyż tu widzimy duże możliwości i wyższy potencjał wzrostu.

Mając na uwadze zbliżające się ciekawe premiery, możemy pozwolić sobie na patrzenie z optymizmem w przyszłość.

Z poważaniem

Łukasz Mitan

Prezes Zarządu

Drageus Games S.A.

2. WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA

Wyszczególnienie	2019	2020	2019	2020
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przychody netto ze sprzedaży	1.097.130,65	1.456.959,29	255.039,90	325.635,71
Przychody netto ze sprzedaży produktów	770.406,08	1.443.695,43	179.089,24	322.671,19
Zysk (strata) ze sprzedaży	(154.592,98)	(193.628,12)	(35.936,81)	(43.276,59)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(156.202,62)	(193.629,62)	(36.310,99)	(43.276,92)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(158.897,89)	(187.278,10)	(36.937,54)	(41.857,33)
Zysk (strata) netto	(145.010,89)	(174.364,10)	(33.709,35)	(38.971,01)
Aktywa/Pasywa razem	1.452.030,39	1.498.560,93	340.972,26	324.729,33
Aktywa trwałe	66.091,00	98.930,00	15.519,78	21.437,55
Aktywa obrotowe	1.385.939,39	1.399.630,93	325.452,48	303.291,79
Kapitał własny	1.344.148,36	1.169.784,26	315.638,92	253.485,36
Zobowiązania razem	55.932,75	170.232,37	13.134,38	36.888,35
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	55.932,75	170.232,37	13.134,38	36.888,35

Średnie kursy wymiany złotego w okresach objętych sprawozdaniem finansowym i porównywalnymi danymi finansowymi w stosunku do EUR ustalanych przez NBP w szczególności:

- kursu obowiązującego na ostatni dzień każdego okresu (31.12.2019 r. - kurs ogłoszony przez NBP – tabela kursów średnich NBP nr 251/A/NBP/2019 z dnia 31.12.2019 tj. 4,2585 zł; 31.12.2020 r. - kurs ogłoszony przez NBP – tabela kursów średnich NBP nr 255/A/NBP/2020 z dnia 31.12.2020 tj. 4,6148 zł),
- kurs średni w każdym okresie, obliczony jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie (2019 r. - 4,3018 zł, 2020 r. - 4,4742zł).

3. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI EMITENTA W 2020 R.

Drageus Games Spółka Akcyjna (Spółka, Emitent) powstała w 2017 roku i w dniu 22.05.2017 roku została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000678459.

Wysokość kapitału zakładowego Spółki wynosi 210.000 PLN.

Głównym przedmiotem działalności Spółki jest:

1. Działalność związana z oprogramowaniem,
2. Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
3. Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania.

Emitent posiada jeden podmiot zależny:

- eHeroes Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Nowogrodzka 42 lok 15, 00-695 Warszawa, zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego dla M.ST. pod numerem KRS 0000700064, z kapitałem zakładowym w wysokości 10.000,00 PLN. (od 20.10.2017)

Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 100% głosów na zgromadzeniu wspólników.

Emitent posiada również 37% udziałów w MD Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Nowogrodzka 42 lok 15, 00-695 Warszawa, zarejestrowany w Sądzie Rejonowym dla m. ST. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, numer KRS: 0000800480, wysokość kapitału zakładowego 108 000 PLN.

Emitent posiada 37% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 37% głosów na zgromadzeniu wspólników.

MD Games Sp. z o.o. została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 22.08.2019r..

Informacje dotyczące składu osobowego Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki

W okresie obrotowym członkami Zarządu Spółki byli:

- Łukasz Mitan – Prezes Zarządu
- Radosław Mrowiński – Wiceprezes Zarządu

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie osobowym Zarządu Spółki,

W okresie obrotowym członkami Rady Nadzorczej Spółki byli:

- Wojciech Mojżuk - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Artur Żelubowski - Członek Rady Nadzorczej
- Michał Włodarski – Członek Rady Nadzorczej
- Ewa Mitan - Członek Rady Nadzorczej
- Żaneta Bujalska – Członek Rady Nadzorczej

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie osobowym Rady Nadzorczej Spółki,

Informacje dotyczące akcjonariuszy jednostki - emitenta**Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu**

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Radosław Mrowiński	350.000	16,67%	350.000	16,67%
Łukasz Mitan	215.000	10,24%	215.000	10,24%
Gaming Factory S.A.	201.150	9,58%	201.150	9,58%
HBI Ventures sp. z o.o.	200.000	9,52%	200.000	9,52%
Pozostali	1.133.850	53,99%	1.133.850	53,99%
Suma	2.100.000	100,00%	2.100.000	100,00%

Ponadto Prezes Zarządu Łukasz Mitan jest członkiem zarządu i współwłaścicielem spółki Drageus Publishing House sp. z o.o., która posiada 50.000 akcji Emitenta.

Dodatkowo Prezes Zarządu jest członkiem zarządu oraz współwłaścicielem firmy HBI Ventures sp. z o.o., która posiada 200.000 akcji Emitenta.

Wszystkie wyemitowane przez podmiot dominujący akcje są akcjami zwykłymi bez żadnego uprzywilejowania, co do uczestnictwa w podziale zysku.

Zarząd na dzień sporządzenia raportu nie posiada żadnych informacji o znanych emitentowi umowach (w tym również zawartych po dniu bilansowym), w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy.

Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień 31.12.2020 r. oraz sporządzenia raportu.

- Prezes Zarządu – Łukasz Mitan 215.000 akcji
- Vice Prezes Zarządu – Radosław Mrowiński 350.000 akcji

Ponadto Prezes Zarządu Łukasz Mitan oraz Członek Rady Nadzorczej Ewa Mitan są członkami zarządu i współwłaścicielami spółki Drageus Publishing House sp. z o.o., która posiada 50.000 akcji Emitenta.

Dodatkowo Prezes Zarządu jest członkiem zarządu oraz współwłaścicielem firmy HBI Ventures sp. z o.o., która posiada 200.000 akcji Emitenta.

3.1. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM

DZIAŁANOŚĆ PRODUKCYJNA I WYDAWNICZA

Produkty przeznaczone do sprzedaży wprowadzone w 2020 roku

A. Nintendo Switch

1. Aboriginus (styczeń 2020)
2. Skull Roque (luty 2020)
3. Swordbreaker (marzec 2020)
4. Diabolic (marzec 2020)
5. Archaica: the Path of Light (kwiecień 2020)
6. Debtor (kwiecień 2020)
7. Dark Burial (maj 2020)
8. Genetic Disaster (maj 2020)
9. Bridge Strike (czerwiec 2020)
10. PewPaw (czerwiec 2020)
11. The Great Perhaps (lipiec 2020)
12. WeakWood Throne (wrzesień 2020)
13. Groom (październik 2020)
14. Girabox (listopad 2020)
15. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)

B. PlayStation

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Pixel Gladiator (wrzesień 2020)
5. Groom (październik 2020)
6. Sweet Witches (październik 2020)
7. Dead Dungeon (listopad 2020)
8. Drawgeon: Dungeon of Ink and Paper (listopad 2020)
9. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)

C. Xbox

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Groom (październik 2020)
5. Sweet Witches (październik 2020)
6. Dead Dungeon (listopad 2020)
7. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)

D. Windows Store

1. Sweet Witches (październik 2020)
2. Dead Dungeon (listopad 2020)

Ponadto Emitent cały czas sprzedaje gry wydane w poprzednim okresie.

Produkty przeznaczone do sprzedaży z okresów poprzednich

A. Nintendo Switch

1. Tactical Mind (grudzień 2017)
2. Mad Carnage (luty 2018)
3. FanBox Party (sierpień 2018)
4. Mech Rage (grudzień 2018)
5. Tardy (marzec 2019)
6. Event Horizon (marzec 2019)
7. Dead Dungeon (czerwiec 2019)
8. Sweet Witches (lipiec 2019)
9. Swaps and Traps (lipiec 2019)
10. Atomic Heist (wrzesień 2019)
11. Island Maze (Wrzesień 2019)
12. Pixel Gladiator (październik 2019)
13. Spirit Roots (październik 2019)
14. One Person Story (listopad 2019)
15. Tactical Mind 2 (listopad 2019)
16. BreathingFear (listopad 2019)
17. Event Horizon: Space Defense (grudzień 2019)
18. Farabel (grudzień 2019)
19. Funny Bunny Adventures (grudzień 2019)
20. Drawngeon: Dungeon of Ink and Paper (grudzień 2019)
21. Mushroom Quest (grudzień 2019)

B. PC (platforma Steam)

1. Tactical Mind (grudzień 2017)
2. Mad Carnage (luty 2018)
3. Mech Rage (grudzień 2018)
4. Tardy (lipiec 2019)
5. Island Maze (wrzesień 2019)
6. Spirit Roots (grudzień 2019)

PRZYGOTOWANIE SPÓŁKI DO DEBIUTU NA NEWCONNECT

W grudniu 2019 roku został zatwierdzony Dokument informacyjny Emitenta, a debiut Emitenta w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect miał miejsce 17 stycznia 2020 roku.

INWESTYCJA W MD GAMES SP. Z O. O.



W związku z chęcią dynamicznego rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich, nowych możliwości zarabiania pieniędzy, nowych kontaktów biznesowych.

Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągania zysków nie tylko ze sprzedaży gier w ramach omawianych podmiotów, ale również sprzedaży posiadanych w nich udziałach lub z tytułu ewentualnej dywidendy.

Mając to na uwadze, Drageus Games S.A. w sierpniu 2019 r. objął 40% udziałów w nowopowstałej spółce MD Games Sp. z o. o., gdzie drugim wiodącym udziałowcem jest firma Movie Games S.A.

Spółka została utworzona jako wydawca, który do swojego portfolio szuka ciekawych, dużych tytułów – główną platformą dystrybucyjną mają być Nintendo Switch, Xbox oraz PlayStation.

Strony Umowy ustaliły, iż intencją stron jest, aby spółka MD Games sp. z o.o. w pierwszej kolejności portowała gry Movie Games S.A. oraz developerów trzecich a w przyszłości produkowała własne gry.

Spółka 16 października 2020 roku wydała grę Postal Redux na platformę Nintendo Switch, a w marcu 2021 na Play Station (Ameryka)

Spółka pracuje obecnie nad trzema projektami:

1. Spółka pracuje nad portem gry (jest również wydawcą) Treasure Hunter Simulator na platformę Play Station 4 oraz Xbox. Prace są obecnie na ukończeniu.
2. Przygotowuje Port gry Barn Finders na platformę Play Station 4 i Play Station 5 oraz Xbox. Spółka podpisała również umowę na portowanie i wydanie gry Barn Finders na platformę Nintendo Switch. Plan zakończenia projektu w roku 2021
3. Spółka ma podpisaną umowę na portowanie i wydanie na platformę Play Station 4 oraz Xbox bardzo popularną grę Drug Dealer Simulator

W 2019 r. nakłady inwestycyjne wyniosły łącznie ok 20 tys. zł.

W 2 kwartale 2020r. nakłady inwestycyjne wyniosły 20 tys. zł.

W 3 kwartale nowi inwestorzy objęli nowoutworzone udziały, w wyniku tych zmian obecny udział należący do Drageus Games S.A. wynosi 37%

Nowe udziały stanowiące 7,4% kapitału zakładowego zostały objęte w zamian za wkład pieniężny w kwocie 800.000 zł.

Obecnie MD GAMES Sp. z o.o. jest w procesie przekształcania w spółkę akcyjną.

3.2. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO

Po zakończeniu roku 2020, nie wystąpiły istotne zdarzenia, które miałyby istotny wpływ na działalność Emitenta.

3.3. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI

W 2021 r. Emitent planuje kontynuację działań sprzedażowych aktualnie wyprodukowanych i wydanych tytułów, kontynuację produkcji niezakończonych gier oraz wydanie nowych gier na platformy Nintendo Switch, Play Station oraz Xboxa.

Spółka rozpoczęła również świadczenie usług dla podmiotów trzecich w zakresie portowania gier (za wynagrodzeniem) na konsole (PlayStation, Xbox, Nintendo Switch).

Aktualny plan wydawniczy gier wydanych w pierwszym kwartale oraz planowanych gier na najbliższe dwa kwartały przedstawiają się następująco:

Gry wydane w roku 2021

Colorful Colore	Nintendo Switch,	1Q 2021	Portowanie, wydawanie
			





Colorful Color to gra typu puzzle, w której gracz musi znaleźć wyjście z labiryntu dopasowując różne kolory i wchodząc w interakcję z różnymi rzeczami znajdującymi się w pokoju.

Features:

- aż 50 różnych poziomów
- różne mechaniki
- 3 kolory do dopasowania!

Gry planowane w najbliższych kwartałach:

Lp.	Gra	Platforma	Data wydania/ planowana data wydania	Emitent
1.	<p>Moon Raider</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	2Q 2021	Portowanie, wydawanie
				

Poznaj Avę, córkę genialnego naukowca doktora Cavora i Seleny, bylej królowej księżyc! Życie matki Avy zależy od specjalnej energii, którą mogą dostarczyć tylko księżycowe klejnoty. Niestety – na ziemi wszystkie klejnoty już się skończyły, dlatego Cavor prosi swoją córkę by udała się na księżyc i przywiozła jak najwięcej klejnotów by ratować matkę...

Rozpoczynając swoją wyprawę na księżycu Ava musi zmierzyć się z mrocznymi katakumbami, w których przebywają wrogowie – legion skorumpowanych kosmitów. Rządzą oni księżycem siłą, a ich świat pełen jest przerażającej technologii i śmiertelnych pułapek. Stawiając czoła niebezpieczeństwu Ava odkrywa, że nie tylko musi zdobyć klejnoty, lecz również uratować... księżyc odkrywając zróżnicowany świat i znajdując nowe obszary.

Features:

- 10 miejsc do odkrycia
- 11 bossów
- Lokalny co-op

Guards

Nintendo Switch,
PS4, Xbox

2Q 2021

Portowanie,
wydawanie

2.



Walcz drużynowo, zabijaj okropne potwory i stań do walki ze śmiertelnie groźnym bossem – ten opis przyciągnie nie jednego fana klasycznych turowych gier RPG. Co wyróżnia Guards? Nie tylko oryginalny turowy system walki, ale przede wszystkim ośmiu unikalnych bohaterów, magiczne przedmioty, dodatkowe umiejętności i nieograniczony wybór taktyk gry. To gracz dowodzi drużyną 4 bohaterów, gdzie oprócz healera mam trzech fighterów. Musi umiejętnie zmieniać ich pozycje, szachować ich umiejętnościami by w odpowiednim momencie użyć superataku. Czy to nic specjalnego? Ależ bardzo specjalnego – w końcu opinie graczy na Steam są bardzo pozytywne!

Super Cyborg

Nintendo Switch,
PS4, Xbox

2Q/3Q 2021

Portowanie,
wydawanie

3.





Super Cyborg to oldschoolowa gra akcji typu run'n'gun. Podczas hardcorowej rozgrywki gracz wciela się w elitarnego cyborga bitewnego, który zostaje wysłany do zbadania anomalii na tajemniczej wyspie.

4. **Don't Be Afraid**



Nintendo Switch,
PS4, Xbox

3Q/4Q 2021

Portowanie,
wydawanie

Don't Be Afraid to gra przygodowa z elementami horroru, w której wcielisz się w rolę chłopca porwanego przez psychopatę. Przemierzając wielki, tajemniczy, nieznan Ci dom, poznasz, jaki sekret skrywają jego wnętrza...

5. **Mini Madness**



Nintendo Switch,
PS4, Xbox, Steam

4Q 2021

Portowanie,
wydawanie

Race R/C to zręcznościowa gra inspirowana takimi tytułami jak Re-Volt czy Micro Machine. Rozgrywka przewidziana jest nie tylko dla trybu jednoosobowego, lecz również jako Multi-Player z maksymalnie czterema graczami. Świat Micro Machiness pokochają miłośnicy klasycznych wyścigówek jak i ci stęsknieni za dziecięcą wyobraźnią, kiedy to nawet najmniejszy samochód był mistrzem F1. Oprócz klasycznych miniatuerek samochodów sportowych, gracze będą mieli do wyboru także nieco rozbudowane konstrukcje jak radiowozy czy autobusy, a także monster trucki. Atrakcyjności całej rozgrywce dodaje tło – domowe tor wyścigowe umiejscowione w salonie czy na stole bilardowym przywodzą na myśl dziecięcy świat. Wyścigi będą rozgrywane na 32 różnych trasach, na których czekają bonusy w postaci broni i wspomagaczy. Każdy wygrany poziom odblokowuje niedostępne wcześniej opcje, w tym 4 mini gry, które dodatkowo uatrakcyjnają rozgrywkę.

6. **Whateverland**

Nintendo Switch,
PS4, Xbox

3Q/4Q 2021

Portowanie,
wydawanie



Whateverland to kolejna, artystyczna gra studia Caligari Games. Tym razem przenosimy się do ręcznie malowanego świata nawiązującego stylistyką do filmów Tima Burtona, która przyciąga graczy poszukujących w grach wysokiej kultury, co pokazała udana kampania na Kickstarterze, a także bardzo pozytywny odbiór Prologu wydanego na Steam.

Podczas rozgrywki udajemy się do świata zaginionych dusz, gdzie każdy z mieszkańców otrzymuje dokładnie to, na co zasłużył. Czy złodziejowi Vincentowi uda się znaleźć sojuszników by odnaleźć drogę powrotną do świata żywych? Czy już na zawsze pozostanie w krainie Whateverland związany czarem Beatrix? Koniec tej wyjątkowej podróży zależy już tylko od gracza!

Gry wcześniej wydane przez spółkę na platformę Nintendo Switch, a obecnie przygotowywane do wydania na inne platformy:

1.	Weakwood Throne	PS4, Xbox	2Q 2021
2.	Tardy	PS4, Xbox	2Q/3Q 2021
2.	Spirit Roots	PS4, Xbox	2Q/3Q 2021

Gry planowane w okresie późniejszym:

1.	Wolly The Amazing Adventure	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
2.	The Excalibur Defense	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
3.	Nuketown	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
4.	Impact	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
5.	Fun Box Party 2	Nintendo Switch	W okresie późniejszym	Wydawca

3.4. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU

W roku obrotowym zakończony 31 grudnia 2020 r. Emitent nie prowadził działań w dziedzinie badań i rozwoju.

3.5. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA

W 2020 r. Emitent osiągnął przychody ze sprzedaży i zrównanie z nimi 1.456.959,29 zł. Przychody ze sprzedaży produktów na poziomie 1.443.695,43 zł. W porównaniu z analogicznym okresem roku poprzedniego oznacza to wzrost wartości przychodów ze sprzedaży produktów na poziomie 87% w ujęciu rok do roku. Przychody ze sprzedaży produktów w 2020 r. wyniosły 1.443.695,43 tys. zł i zostały osiągnięte przede wszystkim w rezultacie sprzedaży gier: wydanych w okresie 2017-2019, jak i nowych gier wydanych w 2020r. Jednocześnie poniesione przez Spółkę w tym okresie koszty działalności operacyjnej wyniosły 1.650.587,41 zł, w wyniku czego Emitent odnotował stratę ze sprzedaży na poziomie 193.628,12 zł, natomiast strata netto osiągnęła wartość 174.364,10 zł. Dodatkowy negatywny wpływ na wynik w 2020 roku miały poniesione koszty na niezbędne wyposażenie techniczne Spółki.

Na dzień 31.12.2020 r. suma bilansowa Emitenta wyniosła 1.498.560,93zł i była wyższa niż na dzień 31.12.2019 r. -o 3%. Najistotniejszą kategorię w porównywanych okresach po stronie aktywów stanowiły zapasy, których wartość wyniosła odpowiednio 971.175,36 zł (31.12.2020 r.) oraz 957.911,50 zł (31.12.2019 r.). Jednocześnie wzrósł poziom należności krótkoterminowych, których poziom na koniec 2019 r. wynosił 208.552,75 zł natomiast na koniec 2020 r. wzrósł do 233.105,48 zł. W związku poniesionymi nakładami inwestycyjnymi (udziały w MD GAMES SP. Z O. O.) oraz nakładami na bieżącą działalność operacyjną zmniejszeniu o 10% uległ stan środków pieniężnych na rachunku i w kasie, tj. z kwoty 159.968,87 zł do 143.399,42 zł. W odniesieniu do 31.12.2019r. należy również odnotować zmniejszenie kapitałów własnych z 1.344.148,36 zł do 1.169.784,26 zł (31.12.2020 r.) co jest pochodną poniesionej straty na koniec 2020 r. W danym okresie zwiększeniu uległy zobowiązania krótkoterminowe i w 2020 roku wyniosły 170.232,37 zł. Zarówno w ciągu 2019 r. jak i całego 2020 r. Spółka nie posiadała zobowiązań oprocentowanych.

W 2021 roku Emitent zamierza wydać co najmniej kilkanaście gier w tym na konsole Nintendo Switch, na Konsole Play Station oraz Konsole Xbox, co powinno mieć pozytywny wpływ na przychody ze sprzedaży gier w 2021 roku.

W związku z faktem, że spółka jest notowana w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect, Spółka cały czas ponosi dodatkowe koszty, które mają wpływ na wyniki Emitenta.

KORONAWIRUS – na dzień dzisiejszy, utrudnienia spowodowane zaleceniami Państwa Polskiego nie powinny mieć znacznego wpływu na działalność Emitenta w długim okresie. Jednakże, jeśli ta sytuacja będzie przez dłuższy czas, to może to mieć negatywny wpływ na terminy wydania gier oraz na potencjalnych nabywców, co mogłoby skutkować mniejszą sprzedażą.

3.6. AKCJE WŁASNE

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2020 r., ani po jego zakończeniu Spółka nie nabywała akcji (udziałów) własnych.

3.7. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2020 r., ani po jego zakończeniu Emitent nie posiadał oddziałów.

3.8. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2020 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Działalność Spółki narażona jest na następujące ryzyka:

- ryzyko walutowe
- ryzyko rynkowe
- ryzyko płynnościowe

Zarząd cały czas monitoruje powyższe ryzyka.

Ryzyko walutowe ma wpływ na wysokość przychodu osiąganego przez spółkę, wszystkie gry są sprzedawane za granicą w walucie obcej. Kurs wymiany walut ma wpływ na wielkość przychodu, czym złoty jest słabszy, tym przychód jest większy.

Ryzyko płynnościowe - Emitent monitoruje ryzyko braku funduszy przy pomocy narzędzia okresowego planowania płynności. Narzędzie to uwzględnia terminy zapadalności, zarówno inwestycji jak i aktywów finansowych (np. konta należności, pozostałych aktywów finansowych) oraz prognozowane przepływy pieniężne z działalności operacyjnej.

Zarząd cały czas monitoruje rynek oraz płynność finansową Spółki.

Dodatkowe ryzyka:

- ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych
- ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu
- ryzyko związane z opóźnieniem w produkcji gier
- ryzyko z nieukończonymi projektami
- ryzyko związane z wprowadzaniem nowych gier
- ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego
- ryzyko związane ze strukturą przychodów
- ryzyko roszczeń z tytułu praw autorskich
- ryzyko czynnika ludzkiego
- ryzyko podlegania umów prawu obcemu
- ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Szczegółowy opis wyżej wymienionych ryzyk został opisany w Dokumencie Informacyjnym Emitenta, który jest dostępny na stronie internetowej Emitenta.

3.9. KLUCZOWE WSKAŹNIKI ORAZ ZAGADNIENIA PRACOWNICZE

Wskaźnik	Formuła obliczeniowa	Wartość wskaźnika	
		2019	2020
Wskaźnik płynności szybkiej	(inwestycje krótkoterminowe + należności krótkoterminowe)/ zobowiązania krótkoterminowe	7,65	2,52
Wskaźnik płynności bieżącej	(aktywa obrotowe - krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe)/ zobowiązania krótkoterminowe	24,78	8,2

Emitent w 2020 roku wydał 33 gry na różne platformy, co w porównaniu do roku 2019 było wzrostem o kilkadziesiąt procent.

Emitent nie posiada pracowników z tytułu umowy o pracę

Działalność Emitenta nie ma negatywnego skutku na środowisko naturalne

4. INFORMACJA NA TEMAT WYBRANYCH DANYCH FINANSOWYCH SPÓŁKI ZALEŻNEJ EMITENTA NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

W spółce eHeroes Sp. z o.o. Emitent posiada 100% udziałów.

Odstąpiono od konsolidacji na podstawie art. 56 uor. oraz art. 58 uor.

Bilans eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień
	31.12.2019	31.12.2020
	(w zł)	(w zł)
A. Aktywa trwałe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	54.956,92	41.317,86
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	54.956,92	41.317,86
A. Kapitał (fundusz) własny	(7.347,92)	(11.975,02)
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	62.304,84	53.292,88
PASYWA RAZEM	54.956,92	41.317,86

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

Rachunek zysków i strat eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Za okres od 1.01.2019 do 31.12.2019 (w zł)	Za okres od 1.01.2020 do 31.12.2020 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	34.417,30	55.393,68
B. Koszty działalności operacyjnej	44.378,46	57.853,83
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	(9.961,16)	(2.460,15)
D. Pozostałe przychody operacyjne	3.323,24	162,41
E. Pozostałe koszty operacyjne	804,07	589,58
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	(7.441,99)	(2.887,32)
G. Przychody finansowe	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	1.489,81	1.739,78
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	(8.931,80)	(4.627,10)
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)		
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	(8.931,80)	(4.627,10)

5. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2020 R.

Sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r. stanowi załącznik nr 1 do niniejszego raportu.

6. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2020 R.

Sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego za rok obrotowy zakończony w dniu 31 grudnia 2020 r. wraz z opinią biegłego rewidenta stanowi załącznik nr 2 do niniejszego raportu.

7. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU O SPOSOBIE SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO

Warszawa, dnia 22 marca 2021 r.

Niniejszym Zarząd DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe Emitenta za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020 i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz

jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawdziwy obraz sytuacji emitenta, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Łukasz Mitan – Prezes Zarządu

Radosław Mrowiński – Wiceprezes Zarządu

8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO

Warszawa, dnia 22 marca 2021 r.

Niniejszym Zarząd DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie niniejszym oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego Emitenta za okres od 01.01.2020 do 31.12.2020 r. przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasad etyki zawodowej.

Łukasz Mitan – Prezes Zarządu

Radosław Mrowiński – Wiceprezes Zarządu

9. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO

PKT ZASADA DOBREJ PRAKTYKI

OŚWIADCZENIE O STOSOWANIU DOBREJ PRAKTYKI TAK/NIE/NIE DOTYCZY

Zarząd Drageus Games S.A. oświadcza, że stosuje zasady ładu korporacyjnego, o których mowa w dokumencie „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”, uchwalonego uchwałą Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych nr 795/2008 z dnia 31 października 2008 roku, zmienioną następnie uchwałą Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych nr 293/2010 z dnia 31 marca 2010 roku, zgodnie z poniższą tabelą.

LP	ZASADA	TAK/NIE/ NIE DOTYCZY	WYJAŚNIENIE
1	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwić	TAK, z wyłączeniem transmisji obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestracji przebiegu obrad i upublicznienia go na stronie internetowej.	Ze względu na koszty spółka nie będzie transmitować obrad walnego zgromadzenia i upubliczniać go na stronie internetowej. W ocenie Zarządu koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji przebiegi obrad walnego zgromadzenia są niewspółmierne do potencjalnych korzyści. W przyszłości spółka rozważy transmitowanie obrad walnego zgromadzenia.

	transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.		
2	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:	TAK	
3.1	podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa).	TAK	
3.2	opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje najwięcej przychodów	TAK	
3.3	opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku.	TAK	
3.4	życiorysy zawodowe członków organów spółki.	TAK	
3.5	powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki.	TAK	
3.6	dokumenty korporacyjne spółki.	TAK	
3.7	zarys planów strategicznych spółki.	NIE	Spółka jest w trakcie opracowywania takich planów.
3.8	opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz (w przypadku gdy emitent takie publikuje)	NIE	Spółka nie zamierza w najbliższym czasie publikować prognoz finansowych
3.9	strukturę akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie	TAK	
3.10	dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami	TAK	
.11	skreślony		

3.12	opublikowane raporty bieżące i okresowe.	TAK	
3.13	kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych.	TAK	
3.14	informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych.	TAK	
3.15	skreślony		
3.16	pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania.	TAK	
3.17	informację na temat informacji na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem.	TAK	
3.18	informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy.	TAK	
3.19	informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy.	TAK	
3.20	informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta	TAK	
3.21	dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy.	TAK	
3.22	skreślony		
	Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być	TAK	

	zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie		
4	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
5	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl	NIE	Emitent nie wykorzystuje indywidualnej sekcji relacji inwestorskich znajdujących się na www.GPWInfoStrefa.pl W przyszłości spółka rozważy stosowanie tej praktyki.
6	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	
7	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę	TAK	
8	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do	TAK	

	wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy		
9	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:		
9.1	informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej.	TAK	
9.2	informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie	NIE	Ze względu na konieczność zachowania tajemnicy handlowej i poufności zawartej umowy, Emitent nie będzie stosował powyższej praktyki w sposób ciągły.
10	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia	TAK	
11	Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami	NIE	W przyszłości rozważy stosowanie tej praktyki.
12	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej	TAK	
13	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych	TAK	
13a	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 § 3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności,	TAK	

	do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.		
14	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	
16	Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> • informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta, • zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem, • informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem, • kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, 	NIE	Emitent nie widzi potrzeby publikacji raportów miesięcznych z uwagi na specyfikę branży. Emitent stoi na stanowisku, że raporty okresowe i bieżące dostarczają wystarczająco dużo informacji dla akcjonariuszy.

	planowanych walnych zebrań, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.		
16A	W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.	TAK	
17	skreślony	-	

Łukasz Mitan – Prezes Zarządu

Radosław Mrowiński – Wiceprezes Zarządu