



DRAGEUS GAMES S.A.

RAPORT KWARTALNY ZA 1 Q. 2024R.

Raport sporządzony został przez spółkę DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Warszawa, dnia 15 maja 2024 r.

## SPIS TREŚCI

1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE DRAGEUS GAMES S.A. ZA PIERWSZY KWARTAŁ 2024 R.....	3
2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.....	10
3. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE.....	13
4. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.....	14
5. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT. ....	15
6. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO .....	15
7. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ.....	21
8. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ.....	21
9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY .....	21
10. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO .....	22
11. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	22
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA.....	23
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU.....	24

**1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE DRAGEUS GAMES S.A.**

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariancie porównawczym.

Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

***Rachunek zysków i strat Emitenta***

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Za okres od 1.01.2023 do 31.03.2023 (w zł)</b>	<b>Za okres od 1.01.2024 do 31.03.2024 (w zł)</b>
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>642.738,49</b>	<b>197.312,22</b>
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	667.687,47	197.435,81
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	(24.948,98)	(123,59)
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>553.832,29</b>	<b>204.734,73</b>
I. Amortyzacja	7.475,43	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	3.482,86	553,91
III. Usługi obce	162.018,78	81.927,11
IV. Podatki i opłaty	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	160.591,91	113.242,08
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	0,00	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	220.263,31	9.011,63
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>88.906,20</b>	<b>(7.422,51)</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>0,00</b>	<b>14.000,00</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00
III. Inne przychody operacyjne	0,00	14.000,00
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>37.986,53</b>	<b>1,06</b>
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00

III. Inne koszty operacyjne	37.986,53	1,06
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>50.919,67</b>	<b>6.576,43</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>214,21</b>	<b>0,00</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
V. Inne	214,21	0,00
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>0,00</b>	<b>2.814,93</b>
I. Odsetki	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	2.814,93
<b>I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)</b>	<b>51.133,88</b>	<b>3.761,50</b>
<b>J. Podatek dochodowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>51.133,88</b>	<b>3.761,50</b>

**Bilans Emitenta**

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2023 (w zł)	Na dzień 31.03.2024 (w zł)
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>93.378,00</b>	<b>63.394,00</b>
I. Wartości niematerialne i prawne	-	-
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych		
2. Wartość firmy		
3. Inne wartości niematerialne i prawne		
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne		
II. Rzeczowe aktywa trwałe	-	-
1. Środki trwałe		
2. Środki trwałe w budowie		
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie		
III. Należności długoterminowe	-	-
1. Od jednostek powiązanych		
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Od pozostałych jednostek		
IV. Inwestycje długoterminowe	50.000,00	50.000,00
1. Nieruchomości		
2. Wartości niematerialne i prawne		
3. Długoterminowe aktywa finansowe	50.000,00	50.000,00

4. Inne inwestycje długoterminowe		
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	43.378,00	13.394,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	43.378,00	13.394,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>1.219.212,91</b>	<b>1.047.089,11</b>
I. Zapasy	381.971,27	87.161,72
1. Materiały		
2. Półprodukty i produkty w toku	178.222,64	37.292,48
3. Produkty gotowe	203.748,63	49.869,24
II. Należności krótkoterminowe	290.660,95	160.152,69
1. Należności od jednostek powiązanych	5.535,00	6.765,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Należności od pozostałych jednostek	285.125,95	153.387,69
III. Inwestycje krótkoterminowe	535.485,22	790.606,06
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	535.485,22	790.606,06
2. Inne inwestycje krótkoterminowe		
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	11.095,47	9.168,64
<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>		
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>		
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>1.312.590,91</b>	<b>1.110.483,11</b>

<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>927.924,03</b>	<b>989.643,67</b>
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	210.000,00	210.000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	1.504.083,50	1.504.083,50
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny		
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe		
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	(837.293,35)	(728.201,33)
VI. Zysk (strata) netto	51.133,88	3.761,50
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)		
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>384.666,88</b>	<b>120.839,44</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	375.316,70	100.119,80
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	144,00	
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	
3. Pozostałe rezerwy	375.172,70	100.119,80

<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>		
1. Wobec jednostek powiązanych		
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Wobec pozostałych jednostek		
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	9.350,18	20.719,64
1. Wobec jednostek powiązanych	253,16	4.107,54
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Wobec pozostałych jednostek	9.097,02	16.612,10
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>		
1. Ujemna wartość firmy		
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>1.312.590,91</b>	<b>1.110.483,11</b>

**Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta**

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Za okres od 01.01.2023 do 31.03.2023 (w zł)</b>	<b>Za okres od 01.01.2024 do 31.03.2024 (w zł)</b>
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>		
I. Zysk (strata) netto	51.133,88	3.761,50
II. Korekty razem	59.878,05	2.985,64
1. Amortyzacja	7.475,43	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	174.107,77	-14.000,00
6. Zmiana stanu zapasów	24.948,98	123,19
7. Zmiana stanu należności	-102.386,21	20.388,06
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-40.720,52	-3.608,46
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-3.547,40	82,85
10. Inne korekty	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	<b>111.011,93</b>	<b>6.747,14</b>
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>		
I. Wpływy	0,00	0,00

1.Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2.Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3.Z aktywów finansowych	0,00	0,00
4.Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>7.475,43</b>	<b>0,00</b>
1.Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	7.475,43	0,00
2.Inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3.Na aktywa finansowe	0,00	0,00
4.Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>-7.475,43</b>	<b>0,00</b>
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>		
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1.Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
2.Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3.Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4.Inne wpływy finansowe	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1.Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2.Dywidendy i inne wpływy na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3.Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4.Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5.Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6.Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7.Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8.Odsetki	0,00	0,00
9.Inne wydatki finansowe	0,00	0,00

<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)</b>	<b>103.536,50</b>	<b>6.747,14</b>
<b>E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>	<b>103.536,50</b>	<b>6.747,14</b>
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>396.948,72</b>	<b>753.858,92</b>
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)</b>	<b>500.485,22</b>	<b>760.606,06</b>

*Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta*

<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Na dzień 31.03.2023 (w zł)</b>	<b>Na dzień 31.03.2024 (w zł)</b>
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>876.790,15</b>	<b>985.882,17</b>
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>876.790,15</b>	<b>985.882,17</b>
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	<b>210.000,00</b>	<b>210.000,00</b>
<b>1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>	<b>210.000,00</b>	<b>210.000,00</b>
<b>2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>2.1. Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>2.2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>3. Udziały (akcje) własne na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>3.1. Udziały (akcje własne) na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>4. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>1.504.083,50</b>	<b>1.504.083,50</b>



<b>4.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>4.2 Kapitał zapasowy na koniec okresu</b>	<b>1.504.083,50</b>	<b>1.504.083,50</b>
<b>5. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>5.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>5.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>6. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>6.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>6.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>(998.482,48)</b>	<b>(837.293,35)</b>
<b>7.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>161.189,13</b>	<b>109.092,02</b>
<b>7.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach</b>		
<b>7.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu</b>		
<b>7.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>(998.482,48)</b>	<b>(837.293,35)</b>
<b>7.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach</b>		
<b>7.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	<b>(837.293,35)</b>	<b>(728.201,33)</b>
<b>7.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	<b>(837.293,35)</b>	<b>(728.201,33)</b>
<b>8. Wynik netto</b>	<b>51.133,88</b>	<b>3.761,50</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>927.924,03</b>	<b>989.643,67</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>927.924,032</b>	<b>989.643,67</b>

## **2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI**

Niniejszy raport kwartalny Drageus Games S.A. za okres od 01.01.2024 r. – 31.03.2024 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmianami) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

### ***Stosowane metody wyceny***

#### **a) Wartości niematerialne i prawne**

Wartości niematerialne i prawne wycenia się na dzień bilansowy według cen ich nabycia pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości oraz o amortyzację przeprowadzaną według stawek przewidzianych w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy podatkowej.

#### **b) Środki trwałe**

Wartość początkową środków trwałych wycenia się na dzień bilansowy w wysokości cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne oraz o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Środki trwałe o wartości przekraczającej 10 tys. złotych amortyzuje się liniowo w okresie przewidywanego użytkowania, począwszy od pierwszego dnia miesiąca następującego po miesiącu, w którym przyjęto je do użytkowania, według stawek zgodnych z Załącznikiem do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych z dnia 15 lutego 1992 roku (wykaz rocznych stawek amortyzacyjnych) (Dz.U z 2017 r poz. 2343 z późn.zm.) oraz ich ekonomiczną użytecznością. Podlegają one okresowym aktualizacjom wyceny według zasad określonych przez Ministra Finansów. Środki trwałe zaliczane do grupy 3-8 Klasyfikacji, z wyłączenie samochodów osobowych, w roku podatkowym, w którym środki te zostały wprowadzone do ewidencji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych, do wysokości nieprzekraczającej w roku podatkowym równowartości określonej stosownymi przepisami są umarzane jednorazowo w 100% w chwili wydania ich do użytkowania.

Środki trwałe niskocenne o wartości początkowej do 10 000,00 złotych umarza się jednorazowo w 100 % w chwili wydania ich do użytkowania.

**c) Środki trwałe w budowie**

Środki trwałe w budowie wycenia się na dzień bilansowy w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszone o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

**d) Inwestycje długoterminowe w nieruchomości**

Aktywa finansowe oraz inwestycje w nieruchomości wycenia się w wartości godziwej, odnosząc różnice na wynik.

Spółka tworzy odpisy aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych oraz inwestycji w nieruchomości.

**e) Zapasy materiałów, towarów i produktów gotowych**

Rzeczowe składniki aktywów obrotowych ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień nabycia lub powstania według cen nabycia a w przypadku produktów gotowych według kosztów wytworzenia. W celu ustalenia wartości stanu końcowego zapasu danego składnika aktywów jednostka dokonuje wyceny rozchodu w drodze szczegółowej identyfikacji rzeczywistych cen (kosztów) tych składników aktywów, które dotyczą ściśle określonych przedsięwzięć, niezależnie od daty ich zakupu lub wytworzenia. Nie rzadziej niż na dzień bilansowy jednostka dokonuje wyceny rzeczowych aktywów obrotowych według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy.

**f) Należności i udzielone pożyczki**

Należności i udzielone pożyczki w złotych polskich wykazuje się w kwocie wymagającej zapłaty z zachowaniem ostrożności.

Należności i roszczenia w walutach obcych wykazuje się w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP z dnia poprzedzającego dzień dokonania operacji, tym, że jeżeli dowód odprawy celnej SAD wykazuje inny kurs, stosuje się kurs określony w tym dokumencie. Na dzień bilansowy wartości te przelicza się według średniego kursu NBP.

Należności i roszczenia wykazane są w wartości netto. Wartość należności urealnia się dokonując odpisów aktualizujących zmniejszających należności od dłużników postawionych w stan likwidacji lub upadłości, kwestionujących należności oraz zalegających na dzień bilansowy z zapłatą dłużej niż 24 m-ce, jeżeli ocena ich sytuacji gospodarczej i finansowej wykazuje, że spłata należności w najbliższym

czasie nie jest prawdopodobna, a także w innych przypadkach, gdy należności i roszczenia nie są realne.

#### **g) Zobowiązania**

Zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Zobowiązania w walutach obcych wycenia się po kursie średnim NBP z dnia poprzedzającego dzień dokonania operacji (chyba, że w zgłoszeniu celnym lub innym wiążącym Spółkę dokumencie ustalony został inny kurs). Na dzień bilansowy wartości te przelicza się według średniego kursu NBP.

#### **h) Rezerwy**

Rezerwy wycenia się w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości godziwej.

#### **i) Kapitały**

Kapitały własne oraz pozostałe aktywa i pasywa wycenia się w wartości nominalnej.

Kapitał podstawowy wykazuje się w wartości ustalonej w umowie Spółki wpisanej do KRS. Zadeklarowane lecz niewniesione wkłady ujmuje się jako należne wpłaty na rzecz kapitału podstawowego.

Udziały i akcje wycenia się: według ceny nabycia w razie odpłatnego nabycia oraz według wartości nominalnej nie wyższej jednak niż ich wartość bilansowa przed przeniesieniem własności - w razie nieodpłatnego nabycia z uwzględnieniem ewentualnej utraty wartości.

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Krajowe środki pieniężne wykazuje się w wartości nominalnej.

Kapitał podstawowy Spółki wycenia się według wartości nominalnej, określonej w Umowie Spółki.

Przychody i koszty są ujmowane zgodnie z zasadą memoriału, tj. w roku obrotowym, którego dotyczą, niezależnie od terminu otrzymania lub dokonania płatności. Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Spółka przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Przychody odsetkowe są ujmowane przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Drageus Games S.A. za okres od 01.01.2023 r. – 30.09.2023 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Drageus Games S.A. nie wchodzi wewnątrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Emitent posiada 100% udziałów w spółce eHeroes Sp. z o.o.

Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

### **3. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE**

W okresie od 01.01.2024 do dnia 31.03.2024 sporządzenia niniejszego raportu wystąpiły istotne zdarzenia, które miały wpływ na zrealizowane wyniki finansowe. Spółka wydała następujące gry:  
- Tardy (na platformę: Xbox, Play Station)

**KORONAWIRUS** – na dzień dzisiejszy w zasadzie nie ma prawie żadnych utrudnień spowodowanych zaleceniami Państwa Polskiego i nie powinno mieć to wpływu na działalność Emitenta w długim okresie. Dodatkowo zachorowania współpracujących z emitentem miało i będzie miało negatywny wpływ na terminy wydania gier, które z tego powodu mogą ulec nieznacznemu opóźnieniu.

#### **SYTUACJA W UKRAINIE**


W związku z konfliktem zbrojnym, który wybuchł 24 lutego 2022 r. w skutek ataku Federacji Rosyjskiej na Ukrainę oraz nałożonymi sankcjami na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi Spółka na dzień sporządzenia sprawozdania nie zidentyfikowała istotnych zagrożeń odnośnie do kontynuowania działalności. Niemniej skutki z tym związane mogą mieć trudne do przewidzenia konsekwencje gospodarcze i polityczne w przyszłości. Na dzień sporządzenia raportu z powodu tego konfliktu jeden projekt przesunął się w czasie o kilka miesięcy (Gra Whateverland) – wydana dopiero 22 września 2023 roku.

W okresie pierwszego kwartału 2024 roku Emitent zrealizował jednostkowe przychody netto ze sprzedaży na poziomie 197.312,22 zł i były one mniejsze o 69% w porównaniu do zrealizowanych przychodów w analogicznym okresie roku poprzedniego.

Spółka konsekwentnie stara się realizować przyjętą strategię biznesową i nieustannie pracuje nad nowymi tytułami wydawniczymi oraz już wydanymi na platformę Nintendo Switch, jak również portowaniem gier obcych.

#### 4. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

##### *Gry wydane w 1 kwartale 2024 roku:*

Lp.	Gra
1.	<p data-bbox="245 1043 319 1070">Tardy</p>  <p data-bbox="245 1883 1517 1984">To jedna z najpopularniejszych gier portowanych przez Drageus Games na konsole Xbox oraz Play Station. Przez fabułę osadzoną we wszechświecie oprowadza gracza Ramto – niezbyt bystry i zagubiony bohater.</p>

W pierwszej kolejności gracz uczy się kierować statkiem, a następnie wykorzystując swój umysł musi rozwiązać trudne zagadki, dzięki którym będzie mógł wrócić do domu. Pikselowa grafika trafia w gust osób kochających styl retro.

## **5. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT**

Nie wystąpiły takie zdarzenia.

## **6. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO**

### **Produkty przeznaczone do sprzedaży i wprowadzone w okresie 12.2017 – 05.2024 roku**

- A. Nintendo Switch
- 1. Tactical Mind (grudzień 2017)
- 2. Mad Carnage (luty 2018)
- 3. FanBox Party (sierpień 2018)
- 4. Mech Rage (grudzień 2018)
- 5. Tardy (marzec 2019)
- 6. Event Horizon (marzec 2019)
- 7. Dead Dungeon (czerwiec 2019)
- 8. Sweet Witches (lipiec 2019)
- 9. Swaps and Traps (lipiec 2019)
- 10. Atomic Heist (wrzesień 2019)
- 11. Island Maze (Wrzesień 2019)
- 12. Pixel Gladiator (październik 2019)
- 13. Spirit Roots (październik 2019)
- 14. One Person Story (listopad 2019)

15. Tactical Mind 2 (listopad 2019)
16. BreathingFear (listopad 2019)
17. Event Horizon: Space Defense (grudzień 2019)
18. Farabel (grudzień 2019)
19. Funny Bunny Adventures (grudzień 2019)
20. Drawngeon: Dungeon of Ink and Paper (grudzień 2019)
21. Mushroom Quest (grudzień 2019)
22. Aboriginus (styczeń 2020)
23. Skull Roque (luty 2020)
24. Swordbreaker (marzec 2020)
25. Diabolic (marzec 2020)
26. Archaica: the Path of Light (kwiecień 2020)
27. Debtor (kwiecień 2020)
28. Dark Burial (maj 2020)
29. Genetic Disaster (maj 2020)
30. Bridge Strike (czerwiec 2020)
31. PewPaw (czerwiec 2020)
32. The Great Perhaps (lipiec 2020)
33. WeakWood Throne (wrzesień 2020)
34. Grood (październik 2020)
35. Girabox (listopad 2020)
36. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
37. Colorful Color (styczeń 2021)
38. Moon Raider (kwiecień 2021)
39. Guards (maj 2021)
40. Don't be Afraid (styczeń 2022)
41. Super Cyborg (kwiecień 2022)



42 Whateverland (wrzesień 2023)

B. PlayStation

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Pixel Gladiator (wrzesień 2020)
5. Grood (październik 2020)
6. Weet Witches (październik 2020)
7. Dead Dungeon (listopad 2020)
8. Drawgeon: Dungeon of Ink and Paper (listopad 2020)
9. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
10. Moon Raider (kwiecień 2021)
11. Guards (maj 2021)
12. WeakWood Throne (wrzesień 2021)
13. Mini Madness (grudzień 2021)
14. Spirit Roots (luty 2022)
15. Super Cyborg (kwiecień 2022)
16. Whateverland (wrzesień 2023)
17. Tardy (styczeń 2024)

C. Xbox

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Grood (październik 2020)
5. Sweet Witches (październik 2020)

6. Dead Dungeon (listopad 2020)
7. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
8. Moon Raider (kwiecień 2021)
9. Guards (maj 2021)
10. WeakWood Throne (wrzesień 2021)
11. Mini Madness (grudzień 2021)
12. Spirit Roots (luty 2022)
13. Super Cyborg (kwiecień 2022)
14. Whateverland (wrzesień 2023)
15. Tardy (styczeń 2024)

D. Windows Store

1. Sweet Witches (październik 2020)
2. Dead Dungeon (listopad 2020)

E. Platforma Steam

1. Tactical Mind (kwiecień 2018)
2. Mad Carnage (sierpień 2018)
3. Mech Rage (grudzień 2018)
4. Tardy (marzec 2018)
5. Island Maze (październik 2018)
6. Spirit Roots (grudzień 2019)
7. Mini Madness (lipiec 2021)
8. Weakwood Throne (listopad 2021)

F. Platforma Nintendo Switch Japonia

1. Tactical Mind (październik 2018)

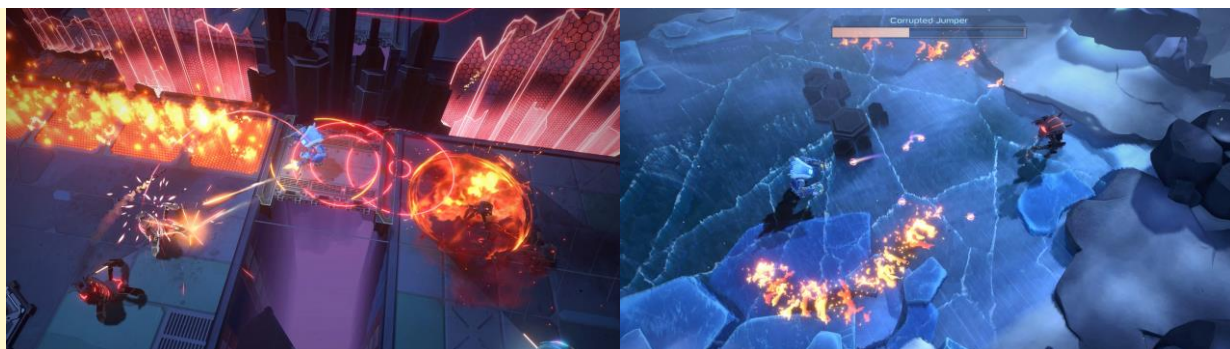
2. Island Maze (czerwiec 2022)
  3. Don't Be Afraid (lipiec 2022)
  4. Tactical Mind 2 (sierpień 2022)
  5. Archaica The Patch of Light (Wrzesień 2022)
  6. Sweet Witches (październik 2022)
  7. Super Cyborg (marzec 2023)
  8. Moon Raider (czerwiec 2023)
  9. Spirit Roots (grudzień 2023)
- G. PlayStation Japonia
1. Don't be Afraid (kwiecień 2022)
  2. Super Cyborg (grudzień 2022)

**Gry planowane do wydania w najbliższych kwartałach:**

Lp.	Gra	Platforma	Data wydania/ planowana data wydania	Emitent
1.		Xbox, PS, Nintendo Switch	4Q.2024	Portowanie, wydawanie

**Uragun**





Uragun to pełna akcji strzelanka roguelite, w której gracz steruje sympatycznym, ale zabójczym mechem. Gra oferuje personalizowany wygląd mecha i hordy przeciwników do pokonania.

2.

**Mech Rage**

Xbox, PS,

2024/2025

Portowanie, wydawanie



Mech Rage to top-down shooter osadzony w świecie science-fiction. Celem gracza jest obrona załogi i statku przed nagłym atakiem obcych. Jedyną bronią jest zaawansowany Mech. Przejmując nad nim kontrolę po każdej turze można zwiększyć jego umiejętności lub zakupić nową broń.

Gra posiada trzy poziomy trudności, dlatego trafia w gust zarówno początkujących jak i doświadczonych graczy.

**Gry wcześniej wydane przez spółkę na platformę Nintendo Switch, a obecnie przygotowywane do wydania na inne platformy i regiony:**

1.	Tardy	Nintendo Japonia	2025
2.	Mech Rage	Nintendo Japonia	2025

**Gry planowane w okresie późniejszym:**

1.	Wolly The Amazing Adventure	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
2.	Nuketown	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
3.	Impact	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
4.	Fun Box Party 2	Nintendo Switch	W okresie późniejszym	Wydawca

Spółka zwraca uwagę, że planowane daty premier mogą ulegać zmianom z powodów marketingowych, produkcyjnych, otoczenia rynkowego itp.

W związku z chęcią dynamicznego rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich, nowych możliwości zarabiania pieniędzy, nowych kontaktów biznesowych. Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągnięcia zysków nie tylko ze sprzedaży gier, ale również sprzedaży posiadanych w nich udziałów lub z tytułu ewentualnej dywidendy. Mając to na uwadze, Drageus Games S.A. posiada 28,57% akcji w spółce MD Games S.A..

**7. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ**

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

**8. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ**

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

**9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY**

Emitent posiada jeden podmiot zależny:

- **eHeroes Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Boya-Żeleńskiego 6 lok. 49, 00-621 Warszawa, zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego dla M.ST. pod

numerem KRS 0000700064, z kapitałem zakładowym w wysokości 10.000,00 PLN. (od 20.10.2017)

Spółka jest właścicielem praw do gier Tardy oraz Funbox Party, których wydawcą na platformę Switch, Play Station oraz Xbox jest Emitent.

Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 100% głosów na zgromadzeniu wspólników.

## 10. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji, gdyż dane finansowe jednostki zależnej są nieistotne z punktu widzenia rzetelnego i jasnego przedstawienia sytuacji majątkowej i finansowej oraz wyniku finansowego Emitenta.

## 11. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

W spółce eHeroes Sp. z o.o. Emitent posiada 100% udziałów.

Odstąpiono od konsolidacji na podstawie art. 56 uor. oraz art. 58 uor.

### *Bilans eHeroes sp. z o.o.*

Wyszczególnienie	Na dzień 31.03.2023 (w zł)	Na dzień 31.03.2024 (w zł)
A. Aktywa trwałe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	41.471,37	39.873,04
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>41.471,37</b>	<b>39.873,04</b>
A. Kapitał (fundusz) własny	3.028,15	6.162,82
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	38.443,22	33.710,22
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>41.471,37</b>	<b>39.873,04</b>

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

### *Rachunek zysków i strat eHeroes sp. z o.o.*

Wyszczególnienie	Za okres od 1.01.2023 do 31.03.2023 (w zł)	Za okres od 1.01.2024 do 31.03.2024 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	9.325,62	7.627,29
B. Koszty działalności operacyjnej	4.468,19	7.901,95

C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	4.857,38	-274,66
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,05	0,28
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,10	0,40
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	4.857,38	-274,78
G. Przychody finansowe	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	4.857,38	-274,78
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	4.857,38	-274,78

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

## 12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

### Informacje dotyczące akcjonariuszy jednostki - emitenta

*Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu*

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Radosław Mrowiński	423.000	20,14%	423.000	20,14%
Łukasz Mitan	215.000	10,24%	215.000	10,24%
HBI Ventures sp. z o.o.	200.000	9,52%	200.000	9,52%
Pozostali	1.262.000	60,10%	1.262.000	60,10%
<b>Suma</b>	<b>2.100.000</b>	<b>100,00%</b>	<b>2.100.000</b>	<b>100,00%</b>

Wszystkie wyemitowane przez podmiot dominujący akcje są akcjami zwykłymi bez żadnego uprzywilejowania, co do uczestnictwa w podziale zysku.

Zarząd na dzień sporządzenia raportu nie posiada żadnych informacji o znanych emitentowi umowach (w tym również zawartych po dniu bilansowym), w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy.

#### Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień sporządzenia raportu.

- Prezes Zarządu – Radosław Mrowiński 423.000 akcji

Od przekazania ostatniego raportu okresowego rocznego za 2023r. Nie nastąpiły żadne zmiany co do ilości posiadanych akcji.

### **13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent nie zatrudnia pracowników w rozumieniu prawa pracy, jednakże obecnie Spółka współpracuje z około 7 osobami w oparciu o umowy cywilnoprawne.

Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu