



DRAGEUS GAMES S.A.

RAPORT ROCZNY ZA 2024 R.

Raport sporządzony został przez spółkę DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Warszawa, dnia 21 marca 2025 r.

SPIS TREŚCI

| | |
|--|----|
| 1. LIST DO AKCJONARIUSZY | 3 |
| 2. WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA | 4 |
| 3. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA W 2024 R. | 5 |
| 3.1. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM..... | 6 |
| 3.2. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO | 11 |
| 3.3. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI | 11 |
| 3.4. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU | 19 |
| 3.5. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA | 19 |
| 3.6. AKCJE WŁASNE | 20 |
| 3.7. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY) | 20 |
| 3.8. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH | 20 |
| 3.9 KLUCZOWE WSKAŹNIKI ORAZ ZAGADNIENIA PRACOWNICZE..... | 22 |
| 4. INFORMACJA NA TEMAT WYBRANYCH DANYCH FINANSOWYCH SPÓŁKI ZALEŻNEJ EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ | 22 |
| 5. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2024 R. | 23 |
| 6. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2024 R..... | 23 |
| 7. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU O SPOSOBIE SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO | 23 |
| 8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO | 24 |
| 9. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO | 24 |

1. LIST DO AKCJONARIUSZY

Warszawa, 21 marca 2025 r.

Szanowni Państwo,

Zapraszam do zapoznania się z raportem rocznym za rok 2024 r. będącym dla naszej spółki siódmym pełnym rokiem działalności. Był to dla nas ciężki rok, budowania pozycji rynkowej, nawiązywania nowych kontaktów handlowych i budowania coraz efektywniejszego procesu wydawniczego.

Na szczególne wyróżnienie zasługuje fakt, że w 2024 roku wydaliśmy w sumie 4 produkty, w tym: 2 gry na Platformę Play Station oraz 2 gry na Platformę Xbox.

Zdobyte doświadczenie, jak i nieustanne prace nad budową ugruntowanej pozycji na rynku gier pozwala nam w roku 2025 skupić się nad wydaniem tytułów mających wyższy potencjał sprzedaży na konkurencyjnym rynku gier (w szczególności całkowicie nowe projekty). W związku z powyższym zamierzamy maksymalnie wykorzystać nasze doświadczenie i wiedzę i skupiać się na rynku konsolowym, gdyż tu widzimy duże możliwości i wyższy potencjał wzrostu.

Mając na uwadze zbliżające się ciekawe premiery, możemy pozwolić sobie na patrzenie z optymizmem w przyszłość.

Z poważaniem

Radosław Mrowiński

Prezes Zarządu

Drageus Games S.A.

2. WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA

| Wyszczególnienie | 2023 | 2024 | 2023 | 2024 |
|--|--------------|--------------|------------|------------|
| | PLN | PLN | EUR | EUR |
| Przychody netto ze sprzedaży | 1.511.051,78 | 736.121,49 | 333.683,37 | 171.024,00 |
| Przychody netto ze sprzedaży produktów | 1.626.093,69 | 655.805,77 | 359.087,91 | 152.364,15 |
| Zysk (strata) ze sprzedaży | 293.538,36 | -146.097,23 | 64.821,65 | -33.942,95 |
| Zysk (strata) z działalności operacyjnej | 181.876,41 | -63.385,39 | 40.163,50 | -14.726,40 |
| Zysk (strata) przed opodatkowaniem | 144.112,02 | 60.665,72 | 31.824,05 | 14.094,54 |
| Zysk (strata) netto | 109.092,02 | 23.575,72 | 24.090,63 | 5.477,38 |
| Aktywa/Pasywa razem | 1.124.330,07 | 1.084.682,90 | 258.585,57 | 253.845,75 |
| Aktywa trwałe | 63.394,00 | 36.198,05 | 14.580,04 | 8.471,34 |
| Aktywa obrotowe | 1.060.936,07 | 1.048.484,85 | 244.005,54 | 245.374,41 |
| Kapitał własny | 985.882,17 | 1.009.457,89 | 226.743,83 | 236.241,02 |
| Zobowiązania razem | 24.328,10 | 2.543,21 | 5.595,24 | 595,18 |
| Zobowiązania długoterminowe | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 |
| Zobowiązania krótkoterminowe | 24.328,10 | 2.543,21 | 5.595,24 | 595,18 |

Średnie kursy wymiany złotego w okresach objętych sprawozdaniem finansowym i porównywalnymi danymi finansowymi w stosunku do EUR ustalanych przez NBP w szczególności:

- kursu obowiązującego na ostatni dzień każdego okresu (31.12.2023 r. - kurs ogłoszony przez NBP – tabela kursów średnich NBP nr 251/A/NBP/2023 z dnia 29.12.2023 tj. 4,3480 zł; 31.12.2024 r. - kurs ogłoszony przez NBP – tabela kursów średnich NBP nr 252/A/NBP/2024 z dnia 31.12.2024 tj. 4,2730 zł),
- kurs średni w każdym okresie, obliczony jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie (2023 r. - 4,5284 zł, 2024 r. - 4,3042zł).

3. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI EMITENTA W 2024 R.

Drageus Games Spółka Akcyjna (Spółka, Emitent) powstała w 2017 roku i w dniu 22.05.2017 roku została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000678459.

Wysokość kapitału zakładowego Spółki wynosi 210.000,00 PLN.

Głównym przedmiotem działalności Spółki jest:

1. Działalność związana z oprogramowaniem,
2. Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
3. Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania.

Emitent posiada jeden podmiot zależny:

- eHeroes Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Boya – Żeleńskiego 6 lok 49, 00-621 Warszawa, zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego dla M.ST. pod numerem KRS 0000700064, z kapitałem zakładowym w wysokości 10.000,00 PLN. (od 20.10.2017)

Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 100% głosów na zgromadzeniu wspólników.

Informacje dotyczące składu osobowego Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki

W okresie obrotowym członkami Zarządu Spółki byli:

- Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu

Po dniu bilansowym do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie osobowym Zarządu Spółki.

W okresie obrotowym członkami Rady Nadzorczej Spółki byli:

- Wojciech Mojżuk - Przewodniczący Rady Nadzorczej (do dnia 28.06.2024)
- Michał Włodarski – Członek Rady Nadzorczej (do dnia 28.06.2024)
- Artur Żelubowski - Członek Rady Nadzorczej/ Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Żaneta Bujalska – Członek Rady Nadzorczej
- Kamil Szacht – Członek Rady Nadzorczej
- Iga Mrowińska – Członek Rady Nadzorczej (od dnia 28.06.2024)
- Adrian Książek – Członek Rady Nadzorczej (od dnia 28.06.2024)

Po dniu bilansowym do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie osobowym Rady Nadzorczej Spółki.

Informacje dotyczące akcjonariuszy jednostki - emitenta**Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu**

| Akcjonariusz | Liczba akcji | Udział w kapitale zakładowym | Liczba głosów | Udział w ogólnej liczbie głosów |
|-------------------------|------------------|------------------------------|------------------|---------------------------------|
| Radosław Mrowiński | 438.000 | 20,86% | 438.000 | 20,86% |
| Łukasz Mitan | 215.000 | 10,24% | 215.000 | 10,24% |
| HBI Ventures sp. z o.o. | 200.000 | 9,52% | 200.000 | 9,52% |
| Pozostali | 1.247.000 | 59,38% | 1.247.000 | 59,38% |
| Suma | 2.100.000 | 100,00% | 2.100.000 | 100,00% |

Wszystkie wyemitowane przez podmiot dominujący akcje są akcjami zwykłymi bez żadnego uprzywilejowania, co do uczestnictwa w podziale zysku.

Zarząd na dzień sporządzenia raportu nie posiada żadnych informacji o znanych emitentowi umowach (w tym również zawartych po dniu bilansowym), w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy.

Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień sporządzenia raportu.

- Prezes Zarządu – Radosław Mrowiński 438.000 akcji

Od przekazania ostatniego raportu okresowego za 3Q.2024r. Pan Radosław Mrowiński zwiększył swoje posiadanie o 15.000 akcji, z 423.000 do 438.000 czyli o 0,71%, z 20,14% do 20,86%.

3.1. ZDARZENIA ISTONIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM**DZIAŁANOŚĆ PRODUKCYJNA I WYDAWNICZA****Produkty przeznaczone do sprzedaży wprowadzone w 2024 roku****A. PlayStation**

1. Tardy (styczeń 2024)
2. Uracun (listopad 2024)

B. Xbox

1. Tardy (styczeń 2024)
2. Uracun (listopad 2024)

Ponadto Emitent cały czas sprzedaje gry wydane w poprzednim okresie.

Produkty przeznaczone do sprzedaży i wprowadzone w okresie 12.2017-03.2025 roku

A. Nintendo Switch

1. Tactical Mind (grudzień 2017)
2. Mad Carnage (luty 2018)
3. FanBox Party (sierpień 2018)
4. Mech Rage (grudzień 2018)
5. Tardy (marzec 2019)
6. Event Horizon (marzec 2019)
7. Dead Dungeon (czerwiec 2019)
8. Sweet Witches (lipiec 2019)
9. Swaps and Traps (lipiec 2019)
10. Atomic Heist (wrzesień 2019)
11. Island Maze (Wrzesień 2019)
12. Pixel Gladiator (październik 2019)
13. Spirit Roots (październik 2019)
14. One Person Story (listopad 2019)
15. Tactical Mind 2 (listopad 2019)
16. BreathingFear (listopad 2019)
17. Event Horizon: Space Defense (grudzień 2019)
18. Farabel (grudzień 2019)
19. Funny Bunny Adventures (grudzień 2019)
20. Drawngeon: Dungeon of Ink and Paper (grudzień 2019)
21. Mushroom Quest (grudzień 2019)
22. Aboriginus (styczeń 2020)
23. Skull Roque (luty 2020)

24. Swordbreaker (marzec 2020)
25. Diabolic ()marzec 2020)
26. Archaica: the Path of Light (kwiecień 2020)
27. Debtor (kwiecień 2020)
28. Dark Burial (maj 2020)
29. Genetic Disaster (maj 2020)
30. Bridge Strike (czerwiec 2020)
31. PewPaw (czerwiec 2020)
32. The Great Perhaps (lipiec 2020)
33. WeakWood Throne (wrzesień 2020)
34. Grood (październik 2020)
35. Girabox (listopad 2020)
36. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
37. Colorful Color (styczeń 2021)
38. Moon Raider (kwiecień 2021)
39. Guards (maj 2021)
40. Don't be Afraid (styczeń 2022)
41. Super Cyborg (kwiecień 2022)
42. Whateverland (wrzesień 2023)
43. Uragun (marzec 2025)

B. PlayStation

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Pixel Gladiator (wrzesień 2020)

5. Grood (październik 2020)
6. Weet Wlitches (październik 2020)
7. Dead Dungeon (listopad 2020)
8. Drawgeon: Dungeon of Ink and Paper (listopad 2020)
9. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
10. Moon Raider (kwiecień 2021)
11. Guards (maj 2021)
12. WeakWood Throne (wrzesień 2021)
13. Mini Madness (grudzień 2021)
14. Don't be Afraid (styczeń 2022)
15. Spirit Roots (luty 2022)
16. Super Cyborg (kwiecień 2022)
17. Whateverland (wrzesień 2023)
18. Tardy (styczeń 2024)
19. Uragun (listopad 2024)

C. Xbox

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Grood (październik 2020)
5. Sweet Witches (październik 2020)
6. Dead Dungeon (listopad 2020)
7. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
8. Moon Raider (kwiecień 2021)
9. Guards (maj 2021)

10. WeakWood Throne (wrzesień 2021)
11. Mini Madness (grudzień 2021)
12. Don't be Afraid (styczeń 2022)
13. Spirit Roots (luty 2022)
14. Super Cyborg (kwiecień 2022)
15. Whateverland (wrzesień 2023)
16. Tardy (styczeń 2024)
17. Uragun (listopad 2024)

D. Windows Store

1. Sweet Witches (październik 2020)
2. Dead Dungeon (listopad 2020)

E. Platforma Steam

1. Tactical Mind (kwiecień 2018)
2. Mad Carnage (sierpień 2018)
3. Mech Rage (grudzień 2018)
4. Tardy (marzec 2018)
5. Island Maze (październik 2018)
6. Spirit Roots (grudzień 2019)
7. Mini Madness (lipiec 2021)
8. Weakwood Throne (listopad 2021)

F. Platforma Nintendo Switch Japonia

1. Tactical Mind (październik 2018)
2. Island Maze (czerwiec 2022)

3. Don't Be Afraid (lipiec 2022)
4. Tactical Mind 2 (sierpień 2022)
5. Archaica The Patch of Light (Wrzesień 2022)
6. Sweet Witches (październik 2022)
7. Super Cyborg (marzec 2023)
8. Moon Raider (czerwiec 2023)
9. Spirit Roots (grudzień 2023)

G. PlayStation Japonia

1. Don't be Afraid (kwiecień 2022)
2. Super Cyborg (grudzień 2022)

OPIS INWESTYCJI EMITENTA.

W związku z chęcią dynamicznego rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich, nowych możliwości zarabiania pieniędzy, nowych kontaktów biznesowych.

Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągania zysków nie tylko ze sprzedaży gier, ale również sprzedaży posiadanych w nich udziałów lub z tytułu ewentualnej dywidendy. Mając to na uwadze, Drageus Games S.A. posiada 17,86% akcji w spółce MD Games S.A.

3.2. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO

Po zakończeniu roku 2024, nie wystąpiły istotne zdarzenia, które miałyby istotny wpływ na działalność Emitenta.

3.3. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI

W 2025 r. Emitent planuje kontynuację działań sprzedażowych aktualnie wyprodukowanych i wydanych tytułów, kontynuację produkcji niezakończonych gier oraz wydanie nowych gier na platformy Nintendo Switch, Play Station oraz Xboxa i platformie Steam.

Spółka również świadczy usługi dla podmiotów trzecich w zakresie portowania gier (za wynagrodzeniem) na konsole (PlayStation, Xbox, Nintendo Switch).

Aktualny plan wydawniczy gier planowanych rok 2025 przedstawiają się następująco:

Aktualny plan wydawniczy gier wydanych w pierwszym kwartale oraz planowanych gier na najbliższe cztery kwartały przedstawiają się następująco:

Gry wydane oraz planowane do wydania w najbliższych kwartałach:

| Lp. | Gra | Platforma | Data wydania/ planowana data wydania | Emitent |
|-----|-----|-----------------|--|-----------------------|
| 1. | | Nintendo Switch | 07.03.2025 | Portowanie, wydawanie |

Uragun



Uragun to pełna akcji strzelanka roguelite, w której gracz steruje sympatycznym, ale zabójczym mechem.

Gra oferuje miks najlepszych elementów shootera i roguelite: szybką akcję, misje i nagrody, rozwój umiejętności, rozszerzenia i modyfikacje broni, personalizowany wygląd mecha i hordy przeciwników do pokonania.

2.

Mini Madness

Nintendo
Switch,

2.Q.2025

Portowanie, wydawanie



Gra Mini Madness to dynamiczna, wieloosobowa gra wyścigowa, w której gracze ścigają się miniaturowymi pojazdami po unikalnych, pełnych przeszkód torach. Rozgrywka charakteryzuje się szybkim tempem, zręcznościowym sterowaniem oraz możliwością personalizacji pojazdów, co przyciąga szerokie grono odbiorców, zwłaszcza miłośników gier rekreacyjnych. Dzięki rozbudowanemu trybowi wieloosobowemu, gracze mogą rywalizować zarówno z przyjaciółmi, jak i z losowymi przeciwnikami online, co zwiększa zaangażowanie i czas spędzany w grze.

3.

Blood Purge Releaseburg

PS, Xbox,
Nintendo
Switch,

2.Q.2025

Portowanie, wydawanie



Blood Purge: Releaseburg to strzelanka typu rogue-like. Walcz z bezlitosnymi hordami zombie! Przetrawianie potyczek z wrogiem wymaga skupienia, koncentracji i działania z precyzją i strategicznym myśleniem. Przygotuj się na intensywną przemoc i krew podczas podróży przez post apokaliptyczne miasto.

4.

Speed Surge DLC do Mini Madness

Nintendo
Switch,

2Q/3Q.2025

Portowanie, wydawanie



Speed Surge DLC do Mini Madness wprowadza 6 nowych samochodów oraz rozszerzoną lokalizację z dodatkowymi trasami, które zwiększają poziom wyzwań w grze. Dodatek zawiera również

dodatkową walutę w grze, która pozwala na dalsze ulepszanie pojazdów oraz personalizację rozgrywki. Nowe trasy i samochody zapewniają świeże możliwości na miniaturowym torze wyścigowym.

5.

Spire Blast

PS, Xbox,
Nintendo
Switch,

2Q/3Q.2025

Portowanie, wydawanie



Spire Blast to wyjątkowa gra logiczna oparta na fizyce, w której dopasowujesz kolory, strzelasz i niszczysz wieże. Wejdź do barwnego świata Spire Blast. Współpracuj ze swoim wiecznie głodnym smoczym towarzyszem, aby burzyć liczne tajemnicze wieże.

6.

Tardy

Nintendo
Japonia,

3Q.2025

Portowanie,
wydawanie



To jedna z najpopularniejszych gier portowanych przez Drageus Games na konsole Xbox oraz Play Station

Przez fabułę osadzoną we wszechświecie oprowadza gracza Ramto – niezbyt bystry i zagubiony bohater.

W pierwszej kolejności gracz uczy się kierować statkiem, a następnie wykorzystując swój umysł musi rozwiązać

trudne zagadki, dzięki którym będzie mógł wrócić do domu. Pikselowa grafika trafia w gust osób kochających styl retro.

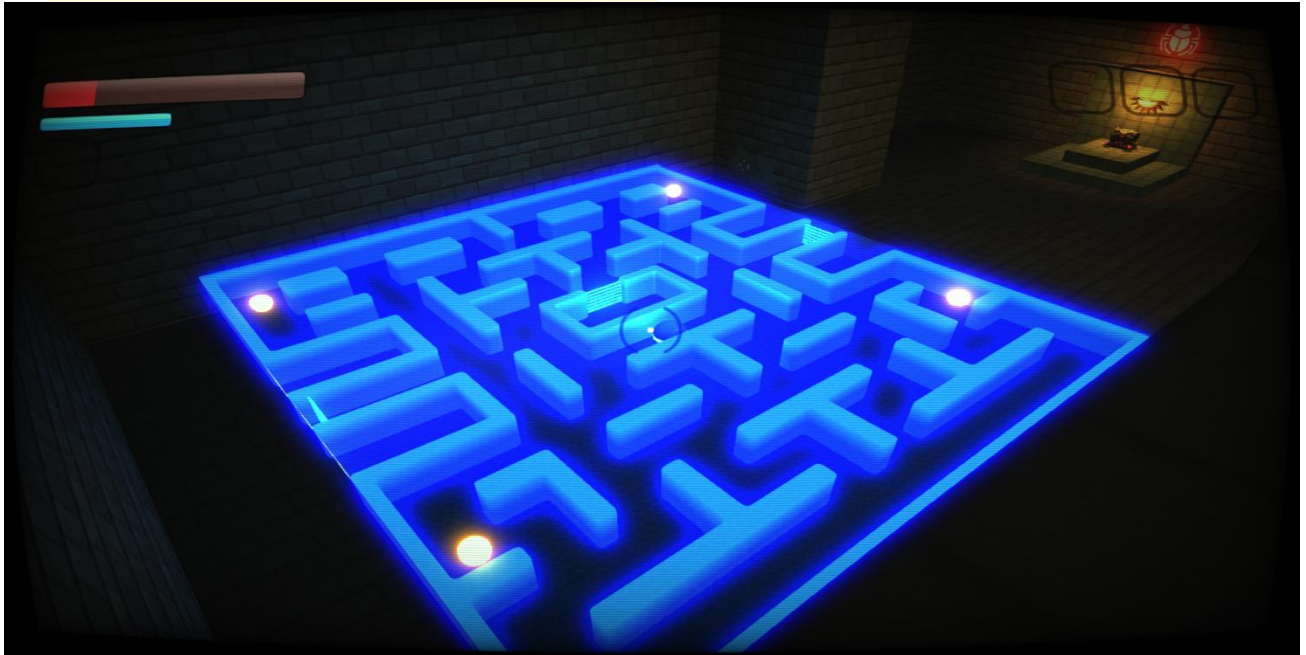
7.

Captain Dimension

Steam, PS,
Xbox,
Nintendo
Switch,

4Q.2025

Portowanie, wydawanie



Captain Dimension to tytuł łączący elementy platformowe, zręcznościowe i logiczne z widzeniem w pierwszej perspektywie. Eksploracja i zrozumienie problemu są kluczem do podróżowania przez liczne wymiary, a każdy z nich charakteryzuje się własnym motywem zagadek. Wcielamy się w protagonistę, który trafił do innego planu egzystencji i tylko z jego pomocą, istoty uwięzione w innym wymiarze będą w stanie się wyzwolić.

8.

Mech Rage

Xbox, PS,

2025/2026

Producent, wydawca



Mech Rage to top-down shooter osadzony w świecie science-fiction. Celem gracza jest obrona załogi i statku przed nagłym atakiem obcych. Jedyną bronią jest zaawansowany Mech. Przejmując nad nim kontrolę po każdej turze można zwiększyć jego umiejętności lub zakupić nową broń.

Gra posiada trzy poziomy trudności, dlatego trafia w gust zarówno początkujących jak i doświadczonych graczy.

Gry planowane w okresie późniejszym:

| | | | | |
|----|-----------------------------|---------------------|-----------------------|--------------------|
| 1. | Wolly The Amazing Adventure | Nintendo Switch, PC | W okresie późniejszym | Producent, wydawca |
| 2. | Nuketown | Nintendo Switch, PC | W okresie późniejszym | Producent, wydawca |
| 3. | Fun Box Party 2 | Nintendo Switch | W okresie późniejszym | Wydawca |

Spółka zwraca uwagę, że planowane daty premier mogą ulegać zmianom z powodów marketingowych, produkcyjnych, otoczenia rynkowego itp.

3.4. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU

W roku obrotowym zakończony 31 grudnia 2024 r. Emitent nie prowadził działań w dziedzinie badań i rozwoju.

3.5. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA

W 2024 r. Emitent osiągnął przychody netto ze sprzedaży w kwocie 736.121,50 zł. W porównaniu z analogicznym okresem roku poprzedniego oznacza to spadek wartości przychodów ze sprzedaży produktów o 51% w ujęciu rok do roku. Przychody ze sprzedaży zostały osiągnięte przede wszystkim w rezultacie sprzedaży gier: wydanych w okresie 2017-2023, jak i nowych gier wydanych w 2024r.. Jednocześnie poniesione przez Spółkę w tym okresie koszty działalności operacyjnej wyniosły 882.218,72 zł, w wyniku czego Emitent odnotował stratę ze sprzedaży na poziomie 146.097,23 zł, natomiast zysk brutto osiągnął wartość 64.192,67 zł.

Na dzień 31.12.2024 r. suma bilansowa Emitenta wyniosła 1.088.209,85 zł i była porównywalna z sumą bilansową na dzień 31.12.2023 r. Najistotniejszą kategorię w porównywanych okresach po stronie aktywów stanowiły zapasy, których wartość wyniosła odpowiednio 167.600,63 zł (31.12.2024 r.) oraz 87.284,91 zł (31.12.2023 r.). Jednocześnie utrzymał się poziom należności krótkoterminowych, których poziom na koniec 2024 r. wyniósł 150.066,35 zł natomiast na koniec 2023 r. wyniósł 180.540,75 zł. Stan środków pieniężnych na rachunku i w kasie, na dzień 31.12.2023r. wyniósł 753.858,92 zł a na dzień 31.12.2024r. wyniósł 721.981,16 zł, co stanowi spadek o 4%. W odniesieniu do 31.12.2023r. należy również odnotować zwiększenie kapitałów własnych z 985.882,17 zł do 1.012.984,84 zł (31.12.2024r.) co jest pochodną osiągniętego zysku w roku 2024. W danym okresie uległy zmniejszeniu zobowiązania krótkoterminowe i na koniec 2024 roku wyniosły 2.543,21 zł. Zarówno w ciągu 2023 r. jak i 20224r. Spółka nie posiadała zobowiązań oprocentowanych.

W 2025 roku Emitent zamierza wydać kilka gier w tym na konsole Nintendo Switch, na Konsole Play Station oraz Konsolę Xbox, co powinno mieć pozytywny wpływ na przychody ze sprzedaży gier w 2025 roku.

Sytuacja finansowa Jednostki nie stanowi zagrożenia dla Jednostki. Spółka na dzień bilansowy spełniała wymogi kapitałowe wynikające z art. 397 Kodeksu spółek handlowych.

Na dzień sporządzania sprawozdania z działalności nie są znane zdarzenia, które mogłyby zagrażać kontynuowaniu przez Spółkę działalności w okresie najbliższych 12 miesięcy.

W spółce nie stwierdzono naruszeń prawa ani nie toczą się postępowania sądowe wobec Spółki.

KORONAWIRUS

W dniu 1 lipca 2023 r. na terenie Polski zniesiony został stan zagrożenia epidemicznego spowodowany zakażeniami wirusem SARS-CoV-2. Zarząd Spółki w trakcie trwania pandemii na bieżąco monitorował rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się skutkami rozprzestrzeniania się koronawirusa SARS-CoV-2 i jego wpływu na działalność Spółki. Zarząd zaznacza, że pomimo zakończenia stanu zagrożenia

epidemicznego nadal kontynuuje monitorowanie czynników globalnych, które mogłyby wskazywać na kolejne, potencjalnie niebezpieczne zdarzenia mogące negatywnie wpłynąć na działalność, wyniki finansowe i perspektywy rozwoju Spółki. Jednocześnie zaznaczyć należy, że w trakcie pandemii COVID-19 Emitent nie odnotowywał istotnych skutków związanych z jej wpływem na swoją bieżącą działalność. Niemniej, Zarząd przykłada także uwagę do czynników mogących wskazywać na zdarzenia losowe o charakterze innym, niż pandemiczny, których potencjalnymi skutkami mogłyby być m.in. przerwy w dostawach lub globalnych łańcuchach logistycznych. Na moment obecny Zarząd nie identyfikuje zagrożeń dla działalności Spółki wynikających ze zdarzeń losowych

SYTUACJA NA UKRAINIE

W związku z konfliktem zbrojnym, który wybuchł 24 lutego 2022 r. w skutek ataku Federacji Rosyjskiej na Ukrainę oraz nałożonymi sankcjami na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi Spółka na dzień sporządzenia sprawozdania nie zidentyfikowała istotnych zagrożeń odnośnie do kontynuowania działalności. Niemniej skutki z tym związane mogą mieć trudne do przewidzenia konsekwencje gospodarcze i polityczne w przyszłości.

3.6. AKCJE WŁASNE

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2024 r., ani po jego zakończeniu Spółka nie nabywała akcji (udziałów) własnych.

3.7. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2024 r., ani po jego zakończeniu Emitent nie posiadał oddziałów.

3.8. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2024 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Działalność Spółki narażona jest na następujące ryzyka:

- ryzyko walutowe
- ryzyko rynkowe
- ryzyko płynnościowe

Zarząd cały czas monitoruje powyższe ryzyka.

Ryzyko walutowe ma wpływ na wysokość przychodu osiąganego przez spółkę, wszystkie gry są sprzedawane za granicą w walucie obcej. Kurs wymiany walut ma wpływ na wielkość przychodu, czym złoty jest słabszy, tym przychód jest większy.

Ryzyko płynnościowe - Emitent monitoruje ryzyko braku funduszy przy pomocy narzędzia okresowego planowania płynności. Narzędzie to uwzględnia terminy zapadalności, zarówno inwestycji jak i aktywów finansowych (np. konta należności, pozostałych aktywów finansowych) oraz prognozowane przepływy pieniężne z działalności operacyjnej.

Zarząd cały czas monitoruje rynek oraz płynność finansową Spółki.

Dodatkowe ryzyka:

- ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych
- ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu
- ryzyko związane z opóźnieniem w produkcji gier
- ryzyko z nieukończonymi projektami
- ryzyko związane z wprowadzaniem nowych gier
- ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego
- ryzyko związane ze strukturą przychodów
- ryzyko roszczeń z tytułu praw autorskich
- ryzyko czynnika ludzkiego
- ryzyko podlegania umów prawu obcemu
- ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Szczegółowy opis wyżej wymienionych ryzyk został opisany w Dokumencie Informacyjnym Emitenta, który jest dostępny na stronie internetowej Emitenta.

Czynniki ryzyka związane z rynkiem kapitałowym i obrotem akcjami Spółki

- Ryzyko związane z przyszłym kursem oraz płynnością papierów wartościowych
- Ryzyko inwestycji na rynku NewConnect
- Ryzyko związane z zawieszeniem obrotu papierów wartościowych Spółki
- Ryzyko związane z wykluczeniem z obrotu na NewConnect
- Ryzyko związane z możliwością nałożenia przez Komisję Nadzoru Finansowego na Emitenta kar administracyjnych za niewykonywanie lub nieprawidłowe wykonywanie obowiązków wynikających z przepisów prawa

Szczegółowy opis wyżej wymienionych ryzyk został opisany w Dokumencie Informacyjnym Emitenta, który jest dostępny na stronie internetowej Emitenta.

3.9. KLUCZOWE WSKAŹNIKI ORAZ ZAGADNIENIA PRACOWNICZE

| Wskaźnik | Formuła obliczeniowa | Wartość wskaźnika | |
|-----------------------------|--|-------------------|--------|
| | | 2023 | 2024 |
| Wskaźnik płynności szybkiej | (inwestycje krótkoterminowe + należności krótkoterminowe)/ zobowiązania krótkoterminowe | 39,64 | 342,89 |
| Wskaźnik płynności bieżącej | (aktywa obrotowe - krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe)/ zobowiązania krótkoterminowe | 43,23 | 408,79 |

Emitent w 2024 roku wydał 4 gry na różne platformy.

Emitent nie posiada pracowników zatrudnionych na podstawie umowy o pracę.

Działalność Emitenta nie ma negatywnego skutku na środowisko naturalne.

4. INFORMACJA NA TEMAT WYBRANYCH DANYCH FINANSOWYCH SPÓŁKI ZALEŻNEJ EMITENTA NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

W spółce eHeroes Sp. z o.o. Emitent posiada 100% udziałów.

Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji, gdyż dane finansowe jednostki zależnej są nieistotne z punktu widzenia rzetelnego i jasnego przedstawienia sytuacji majątkowej i finansowej oraz wyniku finansowego Emitenta.

Bilans eHeroes sp. z o.o.

| Wyszczególnienie | Na dzień | Na dzień |
|--|----------------------|----------------------|
| | 31.12.2023 (w zł) | 31.12.2024 (w zł) |
| A. Aktywa trwałe | 0,00 | 0,00 |
| B. Aktywa obrotowe | 41.300,82 | 7.836,05 |
| C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy | 0,00 | 0,00 |
| D. Udziały (akcje) własne | 0,00 | 0,00 |
| AKTYWA RAZEM | 41.300,82 | 7.836,05 |
| A. Kapitał (fundusz) własny | 6.437,60 | 6.473,05 |
| B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania | 34.863,22 | 1.363,00 |
| PASYWA RAZEM | 41.300,82 | 7.836,05 |

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

Rachunek zysków i strat eHeroes sp. z o.o.

| Wyszczególnienie | Za okres od 1.01.2023 do 31.12.2023 (w zł) | Za okres od 1.01.2024 do 31.12.2024 (w zł) |
|---|---|---|
| A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym: | 34.907,28 | 25.983,89 |
| B. Koszty działalności operacyjnej | 18.249,00 | 26.242,09 |
| C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B) | 16.658,28 | (258,20) |
| D. Pozostałe przychody operacyjne | 1,86 | 298,05 |
| E. Pozostałe koszty operacyjne | 6.248,31 | 0,40 |
| F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E) | 10.411,83 | 39,45 |
| G. Przychody finansowe | 0,00 | 0,00 |
| H. Koszty finansowe | 1.400,00 | 0,00 |
| I. Zysk (strata) brutto (F+G+H) | 9.011,83 | 39,45 |
| J. Podatek dochodowy | 745,00 | 4,00 |
| K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty) | | |
| L. Zysk (strata) netto (I-J-K) | 8.266,83 | 35,45 |

5. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2024 R.

Sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2024 r. do 31.12.2024 r. stanowi załącznik nr 1 do niniejszego raportu.

6. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2024 R.

Sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego za rok obrotowy zakończony w dniu 31 grudnia 2024 r. wraz z opinią biegłego rewidenta stanowi załącznik nr 2 do niniejszego raportu.

7. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU O SPOSOBIE SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO

Warszawa, dnia 21 marca 2025 r.

Niniejszym Zarząd DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe Emitenta za okres od 01.01.2024 do 31.12.2024 i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawdziwy obraz sytuacji emitenta, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Radosław Mrowiński –Prezes Zarządu

8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO

Warszawa, dnia 21 marca 2025 r.

Zarząd DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie niniejszym oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego Emitenta za okres od 01.01.2024 do 31.12.2024 r. przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasad etyki zawodowej.

Radostaw Mrowiński – Prezes Zarządu

9. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO

PKT ZASADA DOBREJ PRAKTYKI

OŚWIADCZENIE O STOSOWANIU DOBREJ PRAKTYKI TAK/NIE/NIE DOTYCZY

Zarząd Drageus Games S.A. oświadcza, że stosuje zasady ładu korporacyjnego, o których mowa w dokumencie „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”, uchwalonego uchwałą Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych nr 795/2008 z dnia 31 października 2008 roku, zmienioną następnie uchwałą Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych nr 293/2010 z dnia 31 marca 2010 roku, zgodnie z poniższą tabelą.

| LP | ZASADA | TAK/NIE/ NIE DOTYCZY | WYJAŚNIENIE |
|----|---|--|--|
| 1 | Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwić transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej. | TAK, z wyłączeniem transmisji obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestracji przebiegu obrad i upublicznienia go na stronie internetowej. | Ze względu na koszty spółka nie będzie transmitować obrad walnego zgromadzenia i upubliczniać go na stronie internetowej. W ocenie Zarządu koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji przebiegu obrad walnego zgromadzenia są niewspółmierne do potencjalnych korzyści. W przyszłości spółka rozważy transmitowanie obrad walnego zgromadzenia. |

| | | | |
|------|--|-----|---|
| 2 | Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania. | TAK | |
| 3 | Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej: | TAK | |
| 3.1 | podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa). | TAK | |
| 3.2 | opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje najwięcej przychodów | TAK | |
| 3.3 | opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku. | TAK | |
| 3.4 | życiorysy zawodowe członków organów spółki. | TAK | |
| 3.5 | powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki. | TAK | |
| 3.6 | dokumenty korporacyjne spółki. | TAK | |
| 3.7 | zarys planów strategicznych spółki. | NIE | Spółka jest w trakcie opracowywania takich planów. |
| 3.8 | opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz (w przypadku gdy emitent takie publikuje) | NIE | Spółka nie zamierza w najbliższym czasie publikować prognoz finansowych |
| 3.9 | strukturę akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie | TAK | |
| 3.10 | dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami | TAK | |
| 3.11 | skreślony | | |
| 3.12 | opublikowane raporty bieżące i okresowe. | TAK | |
| 3.13 | kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych | TAK | |

| | | | |
|------|---|-----|--|
| | zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych. | | |
| 3.14 | informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych. | TAK | |
| 3.15 | skreślony | | |
| 3.16 | pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania. | TAK | |
| 3.17 | informację na temat informacji na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem. | TAK | |
| 3.18 | informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy. | TAK | |
| 3.19 | informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy. | TAK | Z dniem 30 kwietnia 2023 roku w związku z upływem obowiązującego trzyletniego okresu współpracy została rozwiązana umowa z autoryzowanym doradcą. Aktualnie spółka nie ma podpisanej nowej umowy z innym autoryzowanym doradcą. |
| 3.20 | informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta | TAK | |
| 3.21 | dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy. | TAK | |
| 3.22 | skreślony | | |
| | Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie | TAK | |

| | | | |
|-----|---|-----|---|
| | internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie | | |
| 4 | Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta. | TAK | |
| 5 | Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl | NIE | Emitent nie wykorzystuje indywidualnej sekcji relacji inwestorskich znajdujących się na www.GPWInfoStrefa.pl W przyszłości spółka rozważy stosowanie tej praktyki. |
| 6 | Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą. | TAK | |
| 7 | W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę | TAK | |
| 8 | Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy | TAK | |
| 9 | Emitent przekazuje w raporcie rocznym: | | |
| 9.1 | informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń | TAK | |

| | | | |
|-----|--|-----|---|
| | wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej. | | |
| 9.2 | informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie | NIE | Ze względu na konieczność zachowania tajemnicy handlowej i poufności zawartej umowy, Emitent nie stosował powyższej praktyki w sposób ciągły. |
| 10 | Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia | TAK | |
| 11 | Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami | NIE | W przyszłości rozważy stosowanie tej praktyki. |
| 12 | Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej | TAK | |
| 13 | Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych | TAK | |
| 13a | W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 § 3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy | TAK | |

| | | | |
|----|---|-----|---|
| | akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych. | | |
| 14 | Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia. | TAK | |
| 15 | Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy. | TAK | |
| 16 | <p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> • informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta, • zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem, • informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem, • kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego. | NIE | <p>Emitent nie widzi potrzeby publikacji raportów miesięcznych z uwagi na specyfikę branży.</p> <p>Emitent stoi na stanowisku, że raporty okresowe i bieżące dostarczają wystarczająco dużo informacji dla akcjonariuszy.</p> |

| | | | |
|-----|---|-----|--|
| 16A | W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację. | TAK | |
| 17 | skreślony | - | |

Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu