



DRAGEUS

GAMES FACTORY

DRAGEUS GAMES S.A.
RAPORT KWARTALNY ZA
2.Q.2025R.

Raport sporządzony został przez spółkę DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Warszawa, dnia 14 sierpnia 2025 r.

SPIS TREŚCI

1. LIST DO AKCJONARIUSZY.....	3
2. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE DRAGEUS GAMES S.A. ZA DRUGI KWARTAŁ 2025 R.....	4
3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.....	11
4. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE.....	14
5. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.....	15
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.	16
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO	16
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ.....	22
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ.....	23
10.OPIS ORGANIZACJI GRUPY	23
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	23
12. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	23
13. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA.....	24
14. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU.....	25

1. LIST DO AKCJONARIUSZY

Szanowni Akcjonariusze,

z przyjemnością przedstawiamy Państwu raport kwartalny Drageus Games S.A. za drugi kwartał 2025 roku. Był to okres intensywnej pracy, dalszego rozwoju portfolio wydawniczego oraz wzmacniania pozycji Spółki jako aktywnego uczestnika rynku gier konsolowych.

W minionym okresie skupiliśmy się na rozszerzaniu współpracy z partnerami deweloperskimi oraz wprowadzaniu nowych tytułów na konsole. Efektem tych działań była m.in. premiera gry Mini Madness na Nintendo Switch. Kontynuując strategię dywersyfikacji, ogłosiliśmy również szereg projektów, których premiery zaplanowane są na kolejne miesiące 2025 roku oraz 2026 roku – wśród nich m.in. Spire Blast, Castle Crumble, Releaseburg, Don't Be Afraid II, Captain Dimension oraz inne gry to Tardy i Mech Rage.

Jednocześnie pragniemy przypomnieć, że w maju 2025 roku Nintendo wprowadziło istotne zmiany w algorytmie pozycjonowania gier w sklepie eShop. Dotychczasowe kryterium oparte na liczbie sprzedanych kopii w okresie 14 dni zostało zastąpione algorytmem uwzględniającym przychody generowane przez gry w krótszym, 3-dniowym okresie. Zmiana ta prowadzi do ograniczenia widoczności tytułów niezależnych, w tym produkcji z naszego portfolio, co ma negatywny wpływ na wyniki finansowe Spółki w drugim kwartale oraz kolejnych okresach.

W odpowiedzi na zaistniałą sytuację, Zarząd rozpoczął przegląd dotychczasowego modelu sprzedażowego oraz strategii rynkowej Spółki, a także wdraża działania mające na celu zwiększenie efektywności sprzedaży i dywersyfikację kanałów dystrybucji poprzez wzmocnienie aktywności na platformach XBOX oraz PS. Będziemy na bieżąco informować o postępach wdrażanych działań oraz o ewentualnych decyzjach dotyczących zmian w strategii sprzedażowej.

Dziękujemy za zaufanie i wsparcie, które motywują nas do dalszego działania i rozwoju. Zachęcamy do lektury pełnego raportu, który zawiera szczegółowe informacje na temat wyników finansowych oraz planów Emitenta na najbliższy okres.

Z poważaniem,

Radosław Mrowiński

Prezes Zarządu

Drageus Games S.A.

2. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE DRAGEUS GAMES S.A.

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 1.04.2024 do 30.06.2024 (w zł)	Za okres od 1.04.2025 do 30.06.2025 (w zł)	Za okres od 1.01.2024 do 30.06.2024 (w zł)	Za okres od 1.01.2025 do 30.06.2025 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	221.992,17	200.656,94	419.304,39	586.473,45
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	177.930,59	154.731,94	375.366,40	364.290,80
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	44.061,58	45.925,00	43.937,99	222.182,65
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	250.538,88	236.618,26	455.273,61	620.281,63
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	696,20	561,29	1.250,11	561,29
III. Usługi obce	90.914,07	64.093,76	172.841,18	137.931,55
IV. Podatki i opłaty	0,00	200,31	0,00	872,55
V. Wynagrodzenia	112.492,03	119.281,18	225.734,11	240.299,92
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	0,00	0,00	0,00	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	46.436,58	48.406,18	55.448,21	225.048,97
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	4.075,00	0,00	15.567,35
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	(28.546,71)	(35.961,32)	(35.969,22)	(33.808,18)
D. Pozostałe przychody operacyjne	46.154,30	1,85	60.154,30	30.030,15
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne przychody operacyjne	46.154,30	1,85	60.154,30	30.030,15
E. Pozostałe koszty operacyjne	2,49	3.168,65	3,55	3.185,50

I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	2,49	3.168,65	3,55	3.185,15
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej	17.605,10	(39.128,12)	24.181,53	(6.963,53)
G. Przychody finansowe	546,00	0,00	546,00	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	546,00	0,00	546,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	17.700,42	(3.333,86)	20.515,35	24.673,40
I. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	17.700,42	(3.333,86)	20.515,35	24.673,40
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	450,68	(35.794,26)	4.212,18	(31.636,93)
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J- K)	450,68	(35.794,26)	4.212,18	(31.636,93)

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	Na dzień 30.06.2024 (w zł)	Na dzień 30.06.2025 (w zł)
A. Aktywa trwałe	63.394,00	36.198,05
I. Wartości niematerialne i prawne	-	-
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych		
2. Wartość firmy		
3. Inne wartości niematerialne i prawne		
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne		
II. Rzeczowe aktywa trwałe	-	-
1. Środki trwałe		
2. Środki trwałe w budowie		
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie		
III. Należności długoterminowe	-	-
1. Od jednostek powiązanych		
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Od pozostałych jednostek		
IV. Inwestycje długoterminowe	50.000,00	31.473,05
1. Nieruchomości		
2. Wartości niematerialne i prawne		
3. Długoterminowe aktywa finansowe	50.000,00	31.473,05
4. Inne inwestycje długoterminowe		
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13.394,00	4.725,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	13.394,00	4.725,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		
B. Aktywa obrotowe	987.919,44	994.812,07
I. Zapasy	131.222,90	389.783,28
1. Materiały		
2. Półprodukty i produkty w toku	83.353,66	230.822,08
3. Produkty gotowe	47.869,24	158.961,20
II. Należności krótkoterminowe	144.504,10	73.231,51
1. Należności od jednostek powiązanych	1.230,00	0,30
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Należności od pozostałych jednostek	143.274,10	73.231,21
III. Inwestycje krótkoterminowe	706.375,08	526.509,62
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	706.375,08	526.509,62
2. Inne inwestycje krótkoterminowe		
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5.817,36	5.287,66

C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy		
D. Udziały (akcje) własne		
AKTYWA RAZEM	1.051.313,44	1.031.010,12
A. Kapitał (fundusz) własny	990.094,35	977.820,96
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	210.000,00	210.000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	1.504.083,50	1.504.083,50
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny		
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe		
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	(728.201,33)	(704.625,61)
VI. Zysk (strata) netto	4.212,18	(31.636,93)
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)		
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	61.219,09	53.189,16
I. Rezerwy na zobowiązania	53.965,80	35.701,80
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	2.771,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne		
3. Pozostałe rezerwy	53.965,80	32.930,80
II. Zobowiązania długoterminowe		
1. Wobec jednostek powiązanych		
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Wobec pozostałych jednostek		
III. Zobowiązania krótkoterminowe	7.253,29	17.487,36
1. Wobec jednostek powiązanych	68,92	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3. Wobec pozostałych jednostek	7.184,37	17.487,36
IV. Rozliczenia międzyokresowe		
1. Ujemna wartość firmy		
2. Inne rozliczenia międzyokresowe		
PASYWA RAZEM	1.051.313,44	1.031.010,12

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2024 do 30.06.2024 (w zł)	Za okres od 01.04.2025 do 30.06.2025 (w zł)	Za okres od 01.01.2024 do 30.06.2024 (w zł)	Za okres od 01.01.2025 do 30.06.2025 (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	450,68	-35.794,26	4.212,18	-31.636,93
II. Korekty razem	-85.227,66	22.789,85	-82.242,02	-163.834,61
1.Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2.Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-546,00	0,00	-546,00	0,00
4.Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5.Zmiana stanu rezerw	-46.154,00	0,00	-60.154,00	-36.980,00
6.Zmiana stanu zapasów	-44.061,18	-45.925,00	-43.937,99	-222.182,65
7.Zmiana stanu należności	15.648,59	58.609,01	36.036,65	76.834,84
8.Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-13.466,35	7.952,88	-17.074,81	14.944,15
9.Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	3.351,28	2.152,96	3.434,13	3.549,05
10.Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-84.776,98	-13.004,41	-78.029,84	-195.471,54
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	30.546,00	0,00	30.546,00	0,00
1.Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Z aktywów finansowych	30.546,00	0,00	30.546,00	0,00
4.Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1.Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.Inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4.Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	30.546,00	0,00	30.546,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1.Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych	0,00	0,00	0,00	0,00

instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału				
2.Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1.Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.Dywidendy i inne wpływy na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5.Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7.Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9.Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-54.230,98	-13.004,41	-47.483,84	-195.471,54
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-54.230,98	-13.004,41	-47.483,84	-195.471,54
F. Środki pieniężne na początek okresu	760.606,06	539.514,03	753.858,92	721.981,16
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	706.375,08	526.509,62	706.375,08	526.509,62

Wyszczególnienie	Na dzień 30.06.2024 (w zł)	Na dzień 30.06.2025 (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	985.882,17	1.009.457,89
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	985.882,17	1.009.457,89
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	210.000,00	210.000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	210.000,00	210.000,00

2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu	0,00	0,00
2.1. Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy	0,00	0,00
2.2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu	0,00	0,00
3. Udziały (akcje) własne na początek okresu	0,00	0,00
3.1. Udziały (akcje własne) na koniec okresu	0,00	0,00
4. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1.504.083,50	1.504.083,50
4.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
4.2. Kapitał zapasowy na koniec okresu	1.504.083,50	1.504.083,50
5. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00
5.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
5.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
6. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
6.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00
6.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(837.293,35)	(728.201,33)
7.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	109.092,02	23.575,72
7.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach		
7.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu		
7.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(837.293,35)	(728.201,33)
7.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach		
7.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(728.201,33)	(704.625,61)
7.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(728.201,33)	(704.625,61)
8. Wynik netto	4.212,18	(31636,93)
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	990.094,35	977.820,96
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	990.094,35	977.820,96

3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny Drageus Games S.A. za okres od 01.04.2025 r. – 30.06.2025 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmianami) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

Stosowane metody wyceny

a) Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się na dzień bilansowy według cen ich nabycia pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości oraz o amortyzację przeprowadzaną według stawek przewidzianych w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy podatkowej.

b) Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych wycenia się na dzień bilansowy w wysokości cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne oraz o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Środki trwałe o wartości przekraczającej 10 tys. złotych amortyzuje się liniowo w okresie przewidywanego użytkowania, począwszy od pierwszego dnia miesiąca następującego po miesiącu, w którym przyjęto je do użytkowania, według stawek zgodnych z Załącznikiem do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych z dnia 15 lutego 1992 roku (wykaz rocznych stawek amortyzacyjnych) (Dz.U z 2017 r poz. 2343 z późn.zm.) oraz ich ekonomiczną użytecznością. Podlegają one okresowym aktualizacjom wyceny według zasad określonych przez Ministra Finansów.

Środki trwałe zaliczane do grupy 3-8 Klasyfikacji, z wyłączenie samochodów osobowych, w roku podatkowym, w którym środki te zostały wprowadzone do ewidencji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych, do wysokości nieprzekraczającej w roku podatkowym równowartości

określonej stosownymi przepisami są umarzane jednorazowo w 100% w chwili wydania ich do użytkowania.

Środki trwałe niskocenne o wartości początkowej do 10 000,00 złotych umarza się jednorazowo w 100 % w chwili wydania ich do użytkowania.

c) Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie wycenia się na dzień bilansowy w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszone o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

d) Inwestycje długoterminowe w nieruchomości

Aktywa finansowe oraz inwestycje w nieruchomości wycenia się w wartości godziwej, odnosząc różnice na wynik.

Spółka tworzy odpisy aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych oraz inwestycji w nieruchomości.

e) Zapasy materiałów, towarów i produktów gotowych

Rzeczowe składniki aktywów obrotowych ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień nabycia lub powstania według cen nabycia a w przypadku produktów gotowych według kosztów wytworzenia. W celu ustalenia wartości stanu końcowego zapasu danego składnika aktywów jednostka dokonuje wyceny rozchodu w drodze szczegółowej identyfikacji rzeczywistych cen (kosztów) tych składników aktywów, które dotyczą ściśle określonych przedsięwzięć, niezależnie od daty ich zakupu lub wytworzenia. Nie rzadziej niż na dzień bilansowy jednostka dokonuje wyceny rzeczowych aktywów obrotowych według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy.

f) Należności i udzielone pożyczki

Należności i udzielone pożyczki w złotych polskich wykazuje się w kwocie wymagającej zapłaty z zachowaniem ostrożności.

Należności i roszczenia w walutach obcych wykazuje się w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP z dnia poprzedzającego dzień dokonania operacji, tym, że jeżeli dowód odprawy celnej SAD wykazuje inny kurs, stosuje się kurs określony w tym dokumencie. Na dzień bilansowy wartości te przelicza się według średniego kursu NBP.

Należności i roszczenia wykazane są w wartości netto. Wartość należności urealnia się dokonując odpisów aktualizujących zmniejszających należności od dłużników postawionych w stan likwidacji lub upadłości, kwestionujących należności oraz zalegających na dzień bilansowy z zapłatą dłużej niż 24 m-

ce, jeżeli ocena ich sytuacji gospodarczej i finansowej wykazuje, że spłata należności w najbliższym czasie nie jest prawdopodobna, a także w innych przypadkach, gdy należności i roszczenia nie są realne.

g) Zobowiązania

Zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Zobowiązania w walutach obcych wycenia się po kursie średnim NBP z dnia poprzedzającego dzień dokonania operacji (chyba, że w zgłoszeniu celnym lub innym wiążącym Spółkę dokumencie ustalony został inny kurs). Na dzień bilansowy wartości te przelicza się według średniego kursu NBP.

h) Rezerwy

Rezerwy wycenia się w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości godziwej.

i) Kapitały

Kapitały własne oraz pozostałe aktywa i pasywa wycenia się w wartości nominalnej.

Kapitał podstawowy wykazuje się w wartości ustalonej w umowie Spółki wpisanej do KRS. Zadeklarowane lecz niewniesione wkłady ujmuje się jako należne wpłaty na rzecz kapitału podstawowego.

Udziały i akcje wycenia się: według ceny nabycia w razie odpłatnego nabycia oraz według wartości nominalnej nie wyższej jednak niż ich wartość bilansowa przed przeniesieniem własności - w razie nieodpłatnego nabycia z uwzględnieniem ewentualnej utraty wartości.

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Krajowe środki pieniężne wykazuje się w wartości nominalnej.

Kapitał podstawowy Spółki wycenia się według wartości nominalnej, określonej w Umowie Spółki.

Przychody i koszty są ujmowane zgodnie z zasadą memoriału, tj. w roku obrotowym, którego dotyczą, niezależnie od terminu otrzymania lub dokonania płatności. Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Spółka przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Przychody odsetkowe są ujmowane przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Drageus Games S.A. za okres od 01.04.2025 r. – 30.06.2025 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Drageus Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Emitent posiada 100% udziałów w spółce eHeroes Sp. z o.o.

Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

4. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od 01.04.2025 do dnia 30.06.2025 sporządzenia niniejszego raportu wystąpiły istotne zdarzenia, które miały wpływ na zrealizowane wyniki finansowe. Spółka wydała następujące gry:

- Mini Madness (na platformę: Nintendo Switch)

Dodatkowo w 2Q.2025 Nintendo wprowadziło istotne zmiany w algorytmie pozycjonowania gier w sklepie eShop. Dotychczasowe kryterium oparte na liczbie sprzedanych kopii w okresie 14 dni zostało zastąpione algorytmem uwzględniającym przychody generowane przez gry w krótszym, 3-dniowym okresie - ma to znaczący ujemny wpływ na osiągnięte wyniki przez Emitenta, który ma wiele gier wydanych na platformie Nintendo Switch (około 50 gier).

KORONAWIRUS – na dzień dzisiejszy w zasadzie nie ma prawie żadnych utrudnień spowodowanych zaleceniami Państwa Polskiego i nie powinno mieć to wpływu na działalność Emitenta w długim okresie. Dodatkowo zachorowania współpracujących z emitentem miało i będzie miało negatywny wpływ na terminy wydania gier, które z tego powodu mogą ulec nieznacznemu opóźnieniu.

SYTUACJA W UKRAINIE

W związku z konfliktem zbrojnym, który wybuchł 24 lutego 2022 r. w skutek ataku Federacji Rosyjskiej na Ukrainę oraz nałożonymi sankcjami na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi Spółka na dzień

sporządzenia sprawozdania nie zidentyfikowała istotnych zagrożeń odnośnie do kontynuowania działalności. Niemniej skutki z tym związane mogą mieć trudne do przewidzenia konsekwencje gospodarcze i polityczne w przyszłości. Na dzień sporządzenia raportu z powodu tego konfliktu jeden projekt przesunął się w czasie o kilka miesięcy (Gra Whateverland) – wydana dopiero 22 września 2023 roku.

W okresie drugiego kwartału 2025 roku Emitent zrealizował jednostkowe przychody netto ze sprzedaży i zrównanie z nimi na poziomie 200.656,94 zł i były one mniejsze o 10% w porównaniu do zrealizowanych przychodów w analogicznym okresie roku poprzedniego.

Spółka konsekwentnie stara się realizować przyjętą strategię biznesową i nieustannie pracuje nad nowymi tytułami wydawniczymi oraz już wydanymi na platformy XBOX, PlayStation oraz Nintendo Switch, jak również portowaniem gier obcych.

5. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Gry wydane w 2 kwartale 2025 roku:



GRA	MINI MADNESS
PLATFORMA	NINTENDO SWITCH
DATA WYDANIA	23 MAJ
EMITENT	PORTOWANIE WYDAWANIE

Mini Madness to szybka gra wyścigowa typu arcade. Gracze wcielają się w kierowców zminiaturyzowanych samochodów RC, ścigając się po torach umieszczonych w zaskakujących, codziennych sceneriach, takich jak kuchenne blaty, biurka czy ogrody. Celem jest zwycięstwo w serii emocjonujących wyścigów, korzystając z dynamicznych tras pełnych interaktywnych elementów – ruchomych mostów, przeszkadzających wentylatorów czy robotów strzelających do rywali.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Nie wystąpiły takie zdarzenia.

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO

Emitent od roku 2017 wydał kilkadziesiąt gier, które są cały czas w sprzedaży.

Gry planowane do wydania w najbliższych kwartałach:

**SPIRE BLAST**

W 2025 roku Drageus Games nawiązało współpracę z warszawskim studiem Orbital Knight w celu przeniesienia i wydania gry Spire Blast na konsole Nintendo Switch, PlayStation oraz Xbox. Tytuł ten, pierwotnie dostępny wyłącznie w ramach usługi Apple Arcade, zyskał uznanie dzięki swojej kolorowej oprawie graficznej oraz angażującej mechanice rozgrywki.

W Spire Blast gracze mają za zadanie burzyć wieże zbudowane z kolorowych bloków, wykorzystując do tego celu różnorodne narzędzia oraz towarzyszącego im smoka. Gra łączy elementy logiczne z fizyką, oferując setki poziomów o rosnącym poziomie trudności oraz różnorodne światy do odkrycia.

Portowanie gry na nowe platformy zostanie zrealizowane przez Drageus Games, które dostosowało interfejs oraz sterowanie do specyfiki konsol, zapewniając płynną i intuicyjną rozgrywkę. Premiera konsolowej wersji Spire Blast planowana jest na Q3/Q4 2025 roku.

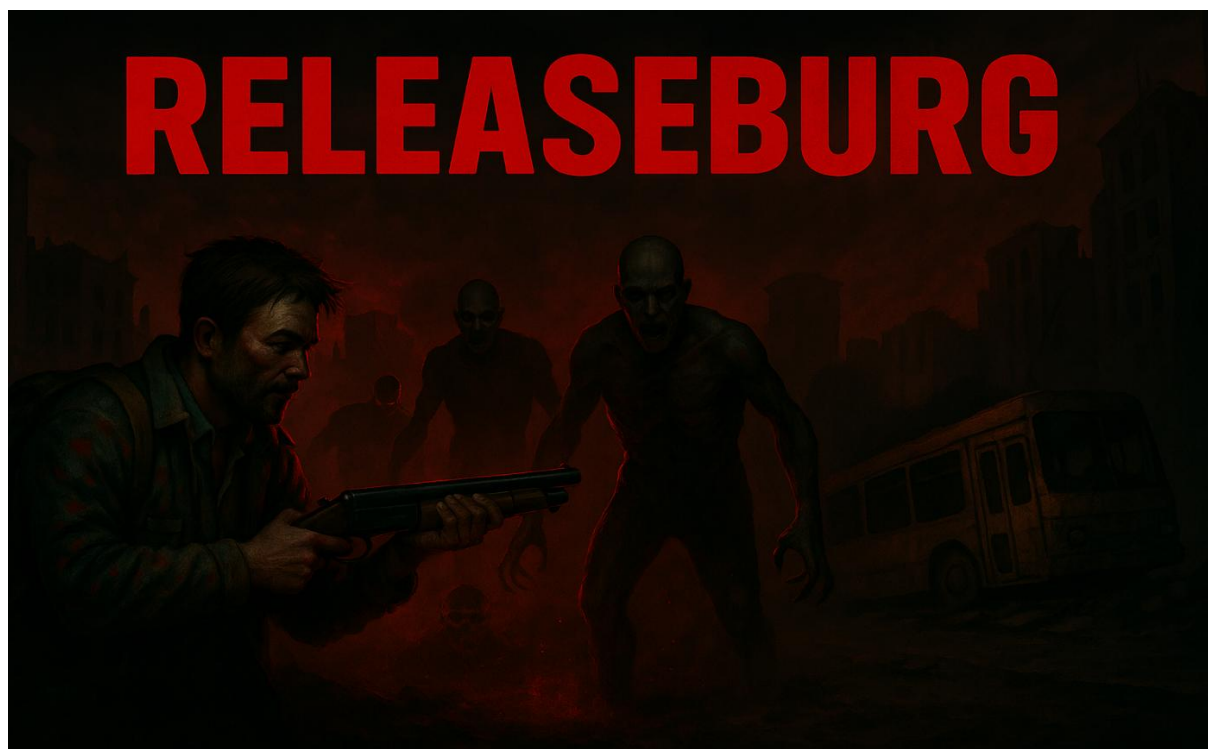


CASTLE CRUMBLE

Drugim tytułem od Orbital Knight, który Drageus Games wprowadzi na konsole, jest gra Castle Crumble – zręcznościowa produkcja logiczna, która odniosła sukces w usłudze Apple Arcade. Gra cieszy się uznaniem dzięki swojej kolorowej oprawie graficznej, realistycznej fizyce oraz dynamicznej, efektownej mechanice destrukcji.

W Castle Crumble gracze wcielają się w zdobywcę zamków, którego zadaniem jest zniszczenie wrogich fortec przy użyciu różnorodnych narzędzi – od katapult i ładunków wybuchowych po magiczne moce. Rozgrywka osadzona jest w zróżnicowanych krainach inspirowanych różnymi epokami, takimi jak starożytność czy średniowiecze, a każdy poziom wymaga strategicznego podejścia i precyzyjnego planowania.

Portowanie gry na konsole Nintendo Switch, PlayStation oraz Xbox zostanie zrealizowane przez Drageus Games, które odpowiada za dostosowanie sterowania oraz interfejsu do specyfiki poszczególnych platform. Premiera Castle Crumble planowana jest na Q4 2025 roku.



Releaseburg

W grudniu 2024 roku Drageus Games zawarło umowę z warszawskim studiem Steady Boar na portowanie i wydanie gry Blood Purge: Releaseburg na konsole Nintendo Switch, PlayStation oraz Xbox. Tytuł ten to dynamiczna gra akcji typu roguelike, osadzona w postapokaliptycznym mieście opanowanym przez hordy zombie.

Gracze wcielają się w ocalałego, który musi przetrwać w nieustannie zmieniającym się środowisku, gdzie każda decyzja i strzał mogą decydować o przeżyciu. Gra oferuje różnorodny arsenał broni – od pistoletów po karabiny – oraz system losowo generowanych poziomów, co zapewnia unikalne doświadczenia przy każdym podejściu. Mechanika rozgrywki skupia się na precyzyjnym celowaniu, zarządzaniu amunicją i wykorzystywaniu unikalnych zdolności przeciwników, w tym biegaczy, plujących i potężnych brutali.

W trakcie prac nad wersją konsolową Emitent zdecydował się na zmianę nazwy gry na Releaseburg oraz wprowadzenie licznych ulepszeń. Odświeżono oprawę graficzną, poprawiono efekty wizualne i dźwiękowe, a także wprowadzono istotne modyfikacje w gameplayu, aby zapewnić bardziej dynamiczną i satysfakcjonującą rozgrywkę.

Portowanie gry na konsole realizowane jest przez Drageus Games, które dostosowuje interfejs i sterowanie do specyfiki poszczególnych platform. Premiera konsolowej wersji Releaseburg planowana jest na Q3/Q4 2025 roku.



Don't Be Afraid 2

Don't Be Afraid 2 to mroczny horror z elementami survivalu i psychologicznej grozy, który w wersji konsolowej zostanie wydany przez **Drageus Games S.A.**. W dniu 16 czerwca 2025 roku spółka zawarła umowę z **Eneida Games S.A.** na portowanie i dystrybucję gry na konsole **PlayStation, Xbox** oraz **Nintendo Switch**

Gracze wcielają się w ocalałego uwięzionego w nieznanym, klaustrofobicznym środowisku, gdzie ocena każdego ruchu i decyzji może zadecydować o przetrwaniu. Świat gry jest pełen tajemniczych zagadek do rozwiązania, niebezpiecznych przeciwników, a atmosfera napięcia wzrasta z każdą napotkaną lokacją. Rozgrywka łączy eksplorację, logiczne łamigłówki środowiskowe i elementy stealth, gdzie unikanie bezpośrednich starć bywa równie ważne jak konfrontacja.

Premiera konsolowej wersji Don't Be Afraid 2 planowana jest na Q1 2026 roku.



Tardy

To jedna z najpopularniejszych gier portowanych przez Drageus Games na konsole Xbox oraz Play Station.

Przez fabułę osadzoną we wszechświecie oprowadza gracza Ramto – niezbyt bystry i zagubiony bohater.

W pierwszej kolejności gracz uczy się kierować statkiem, a następnie wykorzystując swój umysł musi rozwiązać

trudne zagadki, dzięki którym będzie mógł wrócić do domu. Pikselowa grafika trafia w gust osób kochających styl retro.

Premiera gry Tardy na Nintendo Japonia planowana jest na Q4 2025 roku.



Captain Dimension

Captain Dimension to tytuł łączący elementy platformowe, zręcznościowe i logiczne z widzeniem w pierwszej perspektywie. Eksploracja i zrozumienie problemu są kluczem do podróżowania przez liczne wymiary, a każdy z nich charakteryzuje się własnym motywem zagadek. Wcielamy się w protagonistę, który trafił do innego planu egzystencji i tylko z jego pomocą, istoty uwięzione w innym wymiarze będą w stanie się wyzwolić.

Mech Rage to top-down shooter osadzony w świecie science-fiction. Celem gracza jest obrona załogi i statku przed nagłym atakiem obcych. Jediną bronią jest zaawansowany Mech. Przejmując nad nim kontrolę po każdej turze można zwiększyć jego umiejętności lub zakupić nową broń.

Gra posiada trzy poziomy trudności, dlatego trafia w gust zarówno początkujących jak i doświadczonych graczy.

Premiera konsolowej wersji Captain Dimension planowana jest na Q2 2026 roku.



Mech Rage

Mech Rage to top-down shooter osadzony w świecie science-fiction. Celem gracza jest obrona załogi i statku przed nagłym atakiem obcych. Jedyną bronią jest zaawansowany Mech. Przejmując nad nim kontrolę po każdej turze można zwiększyć jego umiejętności lub zakupić nową broń.

Gra posiada trzy poziomy trudności, dlatego trafia w gust zarówno początkujących jak i doświadczonych graczy.

Premiera konsolowej wersji Mech Rage planowana jest 2026 rok.

Spółka zwraca uwagę, że planowane daty premier mogą ulegać zmianom z powodów marketingowych, produkcyjnych, otoczenia rynkowego itp.

W związku z chęcią dynamicznego rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich, nowych możliwości zarabiania pieniędzy, nowych kontaktów biznesowych. Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągania zysków nie tylko ze sprzedaży gier, ale również sprzedaży posiadanych w nich udziałów lub z tytułu ewentualnej dywidendy. Mając to na uwadze, Drageus Games S.A. posiada 17,86% akcji w spółce MD Games S.A..

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent posiada jeden podmiot zależny:

- **eHeroes Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Boya-Żeleńskiego 6 lok. 49, 00-621 Warszawa, zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego dla M.ST. pod numerem KRS 0000700064, z kapitałem zakładowym w wysokości 10.000,00 PLN. (od 20.10.2017)

Spółka jest właścicielem praw do gier Tardy oraz Funbox Party, których wydawcą na platformę Switch, Play Station oraz Xbox jest Emitent.

Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 100% głosów na zgromadzeniu wspólników.

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYZYNY BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji, gdyż dane finansowe jednostki zależnej są nieistotne z punktu widzenia rzetelnego i jasnego przedstawienia sytuacji majątkowej i finansowej oraz wyniku finansowego Emitenta.

12. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

W spółce eHeroes Sp. z o.o. Emitent posiada 100% udziałów.

Odstąpiono od konsolidacji na podstawie art. 56 uor. oraz art. 58 uor.

Bilans eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Na dzień 30.06.2024 (w zł)	Na dzień 30.06.2025 (w zł)
A. Aktywa trwałe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	9.117,40	15.275,74
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	9.117,40	15.275,74
A. Kapitał (fundusz) własny	6.581,40	13.382,74
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2.536,00	1.893,00
PASYWA RAZEM	9.117,40	15.275,74

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

Rachunek zysków i strat eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Za okres od 1.04.2024 do 30.06.2024 (w zł)	Za okres od 1.04.2025 do 30.06.2025 (w zł)	Za okres od 1.01.2024 do 30.06.2024 (w zł)	Za okres od 1.01.2025 do 30.06.2025 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	6.462,22	9.177,96	14.089,51	17.899,26
B. Koszty działalności operacyjnej	6.315,19	3.973,71	14.217,14	10.306,02
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	147,03	5.204,25	(127,63)	7.593,24
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,33	0,02	0,61	0,02
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	0,07	0,40	0,57
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	147,36	5.204,20	(127,42)	7.592,69
G. Przychody finansowe	285,22	0,00	285,22	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	432,58	5.204,20	157,80	7.592,69
J. Podatek dochodowy	14,00	468,00	14,00	683,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	418,58	4.736,20	143,80	6.909,69

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

13. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
Informacje dotyczące akcjonariuszy jednostki - emitenta
**Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz
w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu**

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Radosław Mrowiński	440.000	20,95%	440.000	20,95%
Łukasz Mitan	215.000	10,24%	215.000	10,24%
HBI Ventures sp. z o.o.	200.000	9,52%	200.000	9,52%
Pozostali	1.245.000	59,29%	1.245.000	59,29%
Suma	2.100.000	100,00%	2.100.000	100,00%

Wszystkie wyemitowane przez podmiot dominujący akcje są akcjami zwykłymi bez żadnego uprzywilejowania, co do uczestnictwa w podziale zysku.

Zarząd na dzień sporządzenia raportu nie posiada żadnych informacji o znanych emitentowi umowach (w tym również zawartych po dniu bilansowym), w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy.

Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień sporządzenia raportu.

- Prezes Zarządu – Radosław Mrowiński 440.000 akcji

Od przekazania ostatniego raportu okresowego za 1Q.2025r., nie nastąpiły żadne zmiany co do ilości posiadanych akcji.

14. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent nie zatrudnia pracowników w rozumieniu prawa pracy, jednakże obecnie Spółka współpracuje z około 10 osobami w oparciu o umowy cywilnoprawne.

Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu