



DRAGEUS GAMES S.A.

RAPORT ROCZNY ZA 2025 R.

Raport sporządzony został przez spółkę DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Warszawa, dnia 23 marca 2026 r.

SPIS TREŚCI

1. LIST DO AKCJONARIUSZY	3
2. WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA	4
3. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA W 2025 R.	5
3.1. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM.....	6
3.2. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO	12
3.3. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI	12
3.4. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU	16
3.5. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA	17
3.6. AKCJE WŁASNE	18
3.7. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)	18
3.8. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH	18
3.9 KLUCZOWE WSKAŹNIKI ORAZ ZAGADNIENIA PRACOWNICZE.....	20
4. INFORMACJA NA TEMAT WYBRANYCH DANYCH FINANSOWYCH SPÓŁKI ZALEŻNEJ EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	20
5. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2025 R.	21
6. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2025 R.....	21
7. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU O SPOSOBIE SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO	21
8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO	22
9. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO	22

1. LIST DO AKCJONARIUSZY

Warszawa, 23 marca 2026 r.

Szanowni Państwo,

Zapraszam do zapoznania się z raportem rocznym za rok 2025 r. będącym dla naszej spółki siódmym pełnym rokiem działalności. Był to dla nas ciężki rok, budowania pozycji rynkowej, nawiązywania nowych kontaktów handlowych i budowania coraz efektywniejszego procesu wydawniczego.

Na szczególne wyróżnienie zasługuje fakt, że w 2025 roku wydaliśmy w sumie 4 produkty, w tym: 2 gry na Platformę Play Station oraz 2 gry na Platformę Xbox.

Zdobyte doświadczenie, jak i nieustanne prace nad budową ugruntowanej pozycji na rynku gier pozwala nam w roku 2026 skupić się nad wydaniem tytułów mających wyższy potencjał sprzedaży na konkurencyjnym rynku gier (w szczególności całkowicie nowe projekty). W związku z powyższym zamierzamy maksymalnie wykorzystać nasze doświadczenie i wiedzę i skupiać się na rynku konsolowym, gdyż tu widzimy duże możliwości i wyższy potencjał wzrostu.

Mając na uwadze zbliżające się ciekawe premiery, możemy pozwolić sobie na patrzenie z optymizmem w przyszłość.

Z poważaniem

Radosław Mrowiński

Prezes Zarządu

Drageus Games S.A.

2. WYBRANE DANE FINANSOWE EMITENTA

Wyszczególnienie	2025	2024	2025	2024
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przychody netto ze sprzedaży	919.581,14	736.121,49	216.872,11	171.024,00
Przychody netto ze sprzedaży produktów	615.828,49	655.805,77	145.235,72	152.364,15
Zysk (strata) ze sprzedaży	-204.930,73	-146.097,23	-48.330,44	-33.942,95
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-150.605,87	-63.385,39	-35.518,58	-14.726,40
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	-171.853,32	60.665,72	-40.529,53	14.094,54
Zysk (strata) netto	-169.991,32	23.575,72	-40.090,40	5.477,38
Aktywa/Pasywa razem	864.270,71	1.084.682,90	204.478,84	253.845,75
Aktywa trwałe	38.816,00	36.198,05	9.183,53	8.471,34
Aktywa obrotowe	825.454,71	1.048.484,85	195.295,32	245.374,41
Kapitał własny	839.466,57	1.009.457,89	198.610,40	236.241,02
Zobowiązania razem	9.484,14	2.543,21	2.243,86	595,18
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	9.484,14	2.543,21	2.243,86	595,18

Średnie kursy wymiany złotego w okresach objętych sprawozdaniem finansowym i porównywalnymi danymi finansowymi w stosunku do EUR ustalanych przez NBP w szczególności:

- kursu obowiązującego na ostatni dzień każdego okresu (31.12.2025 r. - kurs ogłoszony przez NBP – tabela kursów średnich NBP nr 251/A/NBP/2025 z dnia 31.12.2025 tj. 4,2267 zł; 31.12.2024 r. - kurs ogłoszony przez NBP – tabela kursów średnich NBP nr 252/A/NBP/2024 z dnia 31.12.2024 tj. 4,2730 zł),
- kurs średni w każdym okresie, obliczony jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie (2025 r. - 4,2402 zł, 2024 r. - 4,3042zł).

3. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI EMITENTA W 2025 R.

Drageus Games Spółka Akcyjna (Spółka, Emitent) powstała w 2017 roku i w dniu 22.05.2017 roku została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000678459.

Wysokość kapitału zakładowego Spółki wynosi 210.000,00 PLN.

Głównym przedmiotem działalności Spółki jest:

1. Działalność związana z oprogramowaniem,
2. Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
3. Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania.

Emitent posiada jeden podmiot zależny:

- eHeroes Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Boya – Żeleńskiego 6 lok 49, 00-621 Warszawa, zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydziału Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego dla M.ST. pod numerem KRS 0000700064, z kapitałem zakładowym w wysokości 10.000,00 PLN. (od 20.10.2017)

Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 100% głosów na zgromadzeniu wspólników.

Informacje dotyczące składu osobowego Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki

W okresie obrotowym członkami Zarządu Spółki byli:

- Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu

Po dniu bilansowym do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie osobowym Zarządu Spółki.

W okresie obrotowym członkami Rady Nadzorczej Spółki byli:

- Artur Żelubowski - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Żaneta Bujalska – Członek Rady Nadzorczej
- Kamil Szacht – Członek Rady Nadzorczej
- Iga Mrowińska – Członek Rady Nadzorczej
- Adrian Książek – Członek Rady Nadzorczej

Po dniu bilansowym do dnia sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie osobowym Rady Nadzorczej Spółki.

Informacje dotyczące akcjonariuszy jednostki - emitenta**Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu**

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Radosław Mrowiński	440.000	20,95%	440.000	20,95%
Łukasz Mitan	215.000	10,24%	215.000	10,24%
HBI Ventures sp. z o.o.	200.000	9,52%	200.000	9,52%
Pozostali	1.245.000	59,29%	1.245.000	59,29%
Suma	2.100.000	100,00%	2.100.000	100,00%

Wszystkie wyemitowane przez podmiot dominujący akcje są akcjami zwykłymi bez żadnego uprzywilejowania, co do uczestnictwa w podziale zysku.

Zarząd na dzień sporządzenia raportu nie posiada żadnych informacji o znanych emitentowi umowach (w tym również zawartych po dniu bilansowym), w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy.

Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień sporządzenia raportu.

- Prezes Zarządu – Radosław Mrowiński 440.000 akcji

Od przekazania ostatniego raportu okresowego za 3Q.2025r. nie nastąpiła żadna zmiana.

3.1. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W ROKU OBROTOWYM**DZIAŁANOŚĆ PRODUKCYJNA I WYDAWNICZA****Produkty przeznaczone do sprzedaży wprowadzone w 2025 roku****A. Nintendo Switch**

1. Uragun (Marzec 2025)
2. Mini Madness (Maj 2025)
3. Castle Crumble (Październik 2025)
4. Releaseburg (Październik 2025)

B. PlayStation

1. Castle Crumble (Październik 2025)
2. Releaseburg (Październik 2025)

C. Xbox

1. Castle Crumble (Październik 2025)
2. Releaseburg (Październik 2025))

D. Steam

1. Releaseburg (Październik 2025)

Ponadto Emitent cały czas sprzedaje gry wydane w poprzednim okresie.

Produkty przeznaczone do sprzedaży i wprowadzone w okresie 12.2017-03.2026 roku

A. Nintendo Switch

1. Tactical Mind (grudzień 2017)
2. Mad Carnage (luty 2018)
3. FanBox Party (sierpień 2018)
4. Mech Rage (grudzień 2018)
5. Tardy (marzec 2019)
6. Event Horizon (marzec 2019)
7. Dead Dungeon (czerwiec 2019)
8. Sweet Witches (lipiec 2019)
9. Swaps and Traps (lipiec 2019)
10. Atomic Heist (wrzesień 2019)
11. Island Maze (Wrzesień 2019)
12. Pixel Gladiator (październik 2019)
13. Spirit Roots (październik 2019)

14. One Person Story (listopad 2019)
15. Tactical Mind 2 (listopad 2019)
16. BreathingFear (listopad 2019)
17. Event Horizon: Space Defense (grudzień 2019)
18. Farabel (grudzień 2019)
19. Funny Bunny Adventures (grudzień 2019)
20. Drawngeon: Dungeon of Ink and Paper (grudzień 2019)
21. Mushroom Quest (grudzień 2019)
22. Aboriginus (styczeń 2020)
23. Skull Roque (luty 2020)
24. Swordbreaker (marzec 2020)
25. Diabolic (marzec 2020)
26. Archaica: the Path of Light (kwiecień 2020)
27. Debtor (kwiecień 2020)
28. Dark Burial (maj 2020)
29. Genetic Disaster (maj 2020)
30. Bridge Strike (czerwiec 2020)
31. PewPaw (czerwiec 2020)
32. The Great Perhaps (lipiec 2020)
33. WeakWood Throne (wrzesień 2020)
34. Grood (październik 2020)
35. Girabox (listopad 2020)
36. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
37. Colorful Color (styczeń 2021)
38. Moon Raider (kwiecień 2021)
39. Guards (maj 2021)
40. Don't be Afraid (styczeń 2022)

41. Super Cyborg (kwiecień 2022)
42. Whateverland (Wrzesień 2023)
43. Uragun (Marzec 2025)
44. Mini Madness (Maj 2025)
45. Castle Crumble (Październik 2025)
46. Releaseburg (Październik 2025)

B. PlayStation

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Pixel Gladiator (wrzesień 2020)
5. Grood (październik 2020)
6. Sweet Witches (październik 2020)
7. Dead Dungeon (listopad 2020)
8. Drawgeon: Dungeon of Ink and Paper (listopad 2020)
9. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
10. Moon Raider (kwiecień 2021)
11. Guards (maj 2021)
12. WeakWood Throne (wrzesień 2021)
13. Mini Madness (grudzień 2021)
14. Don't be Afraid (styczeń 2022)
15. Spirit Roots (luty 2022)
16. Super Cyborg (kwiecień 2022)
17. Whateverland (wrzesień 2023)

18. Tardy (styczeń 2024)
19. Uracun (listopad 2024)
20. Castle Crumble (Październik 2025)
21. Releaseburg (Październik 2025)

C. Xbox

1. Archaica The Path of Light (kwiecień 2020)
2. Genetic Disaster (maj 2020)
3. The Great Perhaps (lipiec 2020)
4. Grood (październik 2020)
5. Sweet Witches (październik 2020)
6. Dead Dungeon (listopad 2020)
7. Steampunk Tower 2 (grudzień 2020)
8. Moon Raider (kwiecień 2021)
9. Guards (maj 2021)
10. WeakWood Throne (wrzesień 2021)
11. Mini Madness (grudzień 2021)
12. Don't be Afraid (styczeń 2022)
13. Spirit Roots (luty 2022)
14. Super Cyborg (kwiecień 2022)
15. Whateverland (wrzesień 2023)
16. Tardy (styczeń 2024)
17. Uracun (listopad 2024)
18. Castle Crumble (Październik 2025)
19. Releaseburg (Październik 2025)

D. Windows Store

1. Sweet Witches (październik 2020)
2. Dead Dungeon (listopad 2020)

E. Platforma Steam

1. Tactical Mind (kwiecień 2018)
2. Mad Carnage (sierpień 2018)
3. Mech Rage (grudzień 2018)
4. Tardy (marzec 2018)
5. Island Maze (październik 2018)
6. Spirit Roots (grudzień 2019)
7. Mini Madness (lipiec 2021)
8. Weakwood Throne (listopad 2021)
9. Releaseburg (Październik 2025)

F. Platforma Nintendo Switch Japonia

1. Tactical Mind (październik 2018)
2. Island Maze (czerwiec 2022)
3. Don't Be Afraid (lipiec 2022)
4. Tactical Mind 2 (sierpień 2022)
5. Archaica The Patch of Light (Wrzesień 2022)
6. Sweet Witches (październik 2022)
7. Super Cyborg (marzec 2023)
8. Moon Raider (czerwiec 2023)
9. Spirit Roots (grudzień 2023)

10) Uragun (Marzec 2025)

11) Tardy (Styczeń 2026)

G. PlayStation Japonia

1. Don't be Afraid (kwiecień 2022)
2. Super Cyborg (grudzień 2022)
3. Tardy (Styczeń 2024)
4. Uragun (Listopad 2024)

OPIS INWESTYCJI EMITENTA.

W związku z chęcią dynamicznego rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich, nowych możliwości zarabiania pieniędzy, nowych kontaktów biznesowych.

Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągania zysków nie tylko ze sprzedaży gier, ale również sprzedaży posiadanych w nich udziałów lub z tytułu ewentualnej dywidendy. Mając to na uwadze, Drageus Games S.A. posiada 17,86% akcji w spółce MD Games S.A.

3.2. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU ROKU OBROTOWEGO

Po zakończeniu roku 2025, nie wystąpiły istotne zdarzenia, które miałyby istotny wpływ na działalność Emitenta.

3.3. PRZEWIDYWANY ROZWÓJ JEDNOSTKI

W 2026 r. Emitent planuje kontynuację działań sprzedażowych aktualnie wyprodukowanych i wydanych tytułów, kontynuację produkcji niezakończonych gier oraz wydanie nowych gier na platformy Nintendo Switch, Play Station oraz Xboxa i platformie Steam.

Spółka również świadczy usługi dla podmiotów trzecich w zakresie portowania gier (za wynagrodzeniem) na konsole (PlayStation, Xbox, Nintendo Switch).

Aktualny plan wydawniczy gier planowanych rok 2026 przedstawiają się następująco:

Aktualny plan wydawniczy gier wydanych w pierwszym kwartale oraz planowanych gier na najbliższe cztery kwartały przedstawiają się następująco:

Gry wydane oraz planowane do wydania w najbliższych kwartałach:

Lp.	Gra	Platforma	Data wydania/ planowana data wydania	Emitent
1.	Tardy	Nintendo Switch	01.2026	Portowanie, wydawanie

Uragun



To jedna z najpopularniejszych gier portowanych przez Drageus Games na konsole Xbox oraz Play Station. Przez fabułę osadzoną we wszechświecie oprowadza gracza Ramto – niezbyt bystry i zagubiony bohater. W pierwszej kolejności gracz uczy się kierować statkiem, a następnie wykorzystując swój umysł musi rozwiązać trudne zagadki, dzięki którym będzie mógł wrócić do domu. Pikselowa grafika trafia w gust osób kochających s

2.

2. **Spire Blast**

PS, Xbox,
Nintendo
Switch,

2.Q.2026

Portowanie, wydawanie



Spire Blast to wyjątkowa gra logiczna oparta na fizyce, w której dopasowujesz kolory, strzelasz i niszczysz wieże. Wejdź do barwnego świata Spire Blast. Współpracuj ze swoim wiecznie głodnym smoczym towarzyszem, aby burzyć liczne tajemnicze wieże.

3. Don't be afraid II

PS, Xbox, Nintendo Switch, 2/3 Q 2026 Portowanie, wydawanie



Don't Be Afraid 2 Gracze wcielają się w ocalałego uwięzionego w nieznanym, klaustrofobicznym środowisku, gdzie ocena każdego ruchu i decyzji może zadecydować o przetrwaniu. Świat gry jest pełen tajemniczych zagadek do rozwiązania, niebezpiecznych przeciwników, a atmosfera napięcia wzrasta z każdą napotkaną lokacją. Rozgrywka łączy eksplorację, logiczne łamigłówki środowiskowe i elementy stealth, gdzie unikanie bezpośrednich starć bywa równie ważne jak konfrontacja. Warto również zaznaczyć, że produkcja przeszła istotną zmianę wizerunkową — gra otrzymała nowy, pełny tytuł Don't Be Afraid 2: Escape the Nightmare. Dodatek ten ma mocniej akcentować zarówno narracyjny charakter kontynuacji, jak i jej nacisk na ucieczkę z koszmarnego, opresyjnego świata. Nowy tytuł lepiej oddaje kierunek artystyczny projektu, podkreślając desperacką walkę o przetrwanie oraz psychologiczny wymiar grozy, który ma wyróżniać tę odsłonę serii.

4.

Captain Dimension

Steam, PS,
Xbox,
Nintendo
Switch,

3Q.2026

Portowanie, wydawanie



Captain Dimension to tytuł łączący elementy platformowe, zręcznościowe i logiczne z widzeniem w pierwszej perspektywie. Eksploracja i zrozumienie problemu są kluczem do podróżowania przez liczne wymiary, a każdy z nich charakteryzuje się własnym motywem zagadek. Wcielamy się w protagonistę, który trafił do innego planu egzystencji i tylko z jego pomocą, istoty uwięzione w innym wymiarze będą w stanie się wyzwolić.

5.

Mech Rage

Xbox, PS,

4Q.2026

Producent, wydawca



Mech Rage to top-down shooter osadzony w świecie science-fiction. Celem gracza jest obrona załogi i statku przed nagłym atakiem obcych. Jedyną bronią jest zaawansowany Mech. Przejmując nad nim kontrolę po każdej turze można zwiększyć jego umiejętności lub zakupić nową broń.

Gra posiada trzy poziomy trudności, dlatego trafia w gust zarówno początkujących jak i doświadczonych graczy.

Spółka zwraca uwagę, że planowane daty premier mogą ulegać zmianom z powodów marketingowych, produkcyjnych, otoczenia rynkowego itp.

3.4. WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU

W roku obrotowym zakończony 31 grudnia 2025 r. Emitent nie prowadził działań w dziedzinie badań i rozwoju.

3.5. AKTUALNA I PRZEWIDYWANA SYTUACJA FINANSOWA

W 2025 r. Emitent osiągnął przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi w kwocie 919.581,14 zł. W porównaniu z analogicznym okresem roku poprzedniego oznacza to wzrost wartości przychodów ze sprzedaży produktów i zrównane z nimi o 25% w ujęciu rok do roku. Przychody ze sprzedaży zostały osiągnięte przede wszystkim w rezultacie sprzedaży gier: wydanych w okresie 2017-2024, jak i nowych gier wydanych w 2025r.. Jednocześnie poniesione przez Spółkę w tym okresie koszty działalności operacyjnej wyniosły 1.124.511,87 zł, w wyniku czego Emitent odnotował stratę ze sprzedaży na poziomie 204.930,73 zł, natomiast strata netto wyniosła 169.991,32 zł.

Na dzień 31.12.2025 r. suma bilansowa Emitenta wyniosła 864.270,71 zł i była mniejsza o 20% w porównaniu z sumą bilansową na dzień 31.12.2024 r. Najistotniejszą kategorię w porównywanych okresach po stronie aktywów stanowiły zapasy, których wartość wyniosła odpowiednio 167.600,63 zł (31.12.2024 r.) oraz 471.353,28 zł (31.12.2025 r.). Jednocześnie zmniejszył się poziom należności krótkoterminowych, których poziom na koniec 2025 r. wynosił 42.608,66 zł natomiast na koniec 2024 r. wynosił 150.066,35 zł. Stan środków pieniężnych na rachunku i w kasie, na dzień 31.12.2025r. wyniósł 311.186,21 zł a na dzień 31.12.2024r. wynosił 721.981,16 zł, co stanowi spadek o 57%. W odniesieniu do 31.12.2024r. należy również odnotować zmniejszenie kapitałów własnych z 1.009.457,89 zł (31.12.2024r.) do 839.466,57 (31.12.2025r.) co jest pochodną osiągniętej straty w roku 2025. W danym okresie uległy zwiększeniu zobowiązania krótkoterminowe i na koniec 2025 roku wyniosły 9.484,14 zł. Zarówno w ciągu 2025 r. jak i 2024r. Spółka nie posiadała zobowiązań oprocentowanych.

W 2026 roku Emitent zamierza wydać kilka gier w tym na konsole Nintendo Switch, na Konsole Play Station oraz Konsolę Xbox, co powinno mieć pozytywny wpływ na przychody ze sprzedaży gier w 2026 roku.

Sytuacja finansowa Jednostki nie stanowi zagrożenia dla Jednostki. Spółka na dzień bilansowy spełniała wymogi kapitałowe wynikające z art. 397 Kodeksu spółek handlowych.

Na dzień sporządzania sprawozdania z działalności nie są znane zdarzenia, które mogłyby zagrażać kontynuowaniu przez Spółkę działalności w okresie najbliższych 12 miesięcy.

Jednocześnie Kierownik Jednostki stwierdza, że pomimo osiągniętej straty w 2025r. spółka posiada wystarczający majątek oraz środki pieniężne aby kontynuować działalność gospodarczą przez kolejnych 12 miesięcy.

W spółce nie stwierdzono naruszeń prawa ani nie toczą się postępowania sądowe wobec Spółki.

KORONAWIRUS

W dniu 1 lipca 2023 r. na terenie Polski zniesiony został stan zagrożenia epidemicznego spowodowany zakażeniami wirusem SARS-CoV-2. Zarząd Spółki w trakcie trwania pandemii na bieżąco monitorował rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się skutkami rozprzestrzeniania się koronawirusa SARS-CoV-2 i jego wpływu na działalność Spółki. Zarząd zaznacza, że pomimo zakończenia stanu zagrożenia epidemicznego nadal kontynuuje monitorowanie czynników globalnych, które mogłyby wskazywać na kolejne, potencjalnie niebezpieczne zdarzenia mogące negatywnie wpłynąć na działalność, wyniki finansowe i perspektywy rozwoju Spółki. Jednocześnie zaznaczyć należy, że w trakcie pandemii COVID-

19 Emitent nie odnotowywał istotnych skutków związanych z jej wpływem na swoją bieżącą działalność. Niemniej, Zarząd przykłada także uwagę do czynników mogących wskazywać na zdarzenia losowe o charakterze innym, niż pandemiczny, których potencjalnymi skutkami mogłyby być m.in. przerwy w dostawach lub globalnych łańcuchach logistycznych. Na moment obecny Zarząd nie identyfikuje zagrożeń dla działalności Spółki wynikających ze zdarzeń losowych

SYTUACJA NA UKRAINIE

W związku z konfliktem zbrojnym, który wybuchł 24 lutego 2022 r. w skutek ataku Federacji Rosyjskiej na Ukrainę oraz nałożonymi sankcjami na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi Spółka na dzień sporządzenia sprawozdania nie zidentyfikowała istotnych zagrożeń odnośnie do kontynuowania działalności. Niemniej skutki z tym związane mogą mieć trudne do przewidzenia konsekwencje gospodarcze i polityczne w przyszłości.

SYTUACJA NA BLISKIM WSCHODZIE

W związku z konfliktem zbrojnym na Bliskim Wschodzie oraz w związku z sytuacją polityczno gospodarczą na bliskim Wschodzie, który wybuchł 2026 r., Spółka na dzień sporządzenia sprawozdania nie zidentyfikowała istotnych zagrożeń odnośnie do kontynuowania działalności. Niemniej skutki z tym związane mogą mieć trudne do przewidzenia konsekwencje gospodarcze i polityczne w przyszłości.

3.6. AKCJE WŁASNE

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2025 r., ani po jego zakończeniu Spółka nie nabywała akcji (udziałów) własnych.

3.7. POSIADANE PRZEZ JEDNOSTKĘ ODDZIAŁY (ZAKŁADY)

W roku obrotowym zakończonym w dniu 31 grudnia 2025 r., ani po jego zakończeniu Emitent nie posiadał oddziałów.

3.8. INFORMACJA O RYZYKACH Z TYTUŁU POSIADANYCH INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2025 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Działalność Spółki narażona jest na następujące ryzyka:

- ryzyko walutowe
- ryzyko rynkowe
- ryzyko płynnościowe

Zarząd cały czas monitoruje powyższe ryzyka.

Ryzyko walutowe ma wpływ na wysokość przychodu osiąganego przez spółkę, wszystkie gry są sprzedawane za granicą w walucie obcej. Kurs wymiany walut ma wpływ na wielkość przychodu, czym złoty jest słabszy, tym przychód jest większy.

Ryzyko płynnościowe - Emitent monitoruje ryzyko braku funduszy przy pomocy narzędzia okresowego planowania płynności. Narzędzie to uwzględnia terminy zapadalności, zarówno inwestycji jak i aktywów finansowych (np. konta należności, pozostałych aktywów finansowych) oraz prognozowane przepływy pieniężne z działalności operacyjnej.

Zarząd cały czas monitoruje rynek oraz płynność finansową Spółki.

Dodatkowe ryzyka:

- ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych
- ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu
- ryzyko związane z opóźnieniem w produkcji gier
- ryzyko z nieukończonymi projektami
- ryzyko związane z wprowadzaniem nowych gier
- ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego
- ryzyko związane ze strukturą przychodów
- ryzyko roszczeń z tytułu praw autorskich
- ryzyko czynnika ludzkiego
- ryzyko podlegania umów prawu obcemu
- ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Szczegółowy opis wyżej wymienionych ryzyk został opisany w Dokumencie Informacyjnym Emitenta, który jest dostępny na stronie internetowej Emitenta.

Czynniki ryzyka związane z rynkiem kapitałowym i obrotem akcjami Spółki

- Ryzyko związane z przyszłym kursem oraz płynnością papierów wartościowych
- Ryzyko inwestycji na rynku NewConnect
- Ryzyko związane z zawieszeniem obrotu papierów wartościowych Spółki
- Ryzyko związane z wykluczeniem z obrotu na NewConnect
- Ryzyko związane z możliwością nałożenia przez Komisję Nadzoru Finansowego na Emitenta kar administracyjnych za niewykonywanie lub nieprawidłowe wykonywanie obowiązków wynikających z przepisów prawa

Szczegółowy opis wyżej wymienionych ryzyk został opisany w Dokumencie Informacyjnym Emitenta, który jest dostępny na stronie internetowej Emitenta.

3.9. KLUCZOWE WSKAŹNIKI ORAZ ZAGADNIENIA PRACOWNICZE

Wskaźnik	Formuła obliczeniowa	Wartość wskaźnika	
		2025	2024
Wskaźnik płynności szybkiej	(inwestycje krótkoterminowe + należności krótkoterminowe)/ zobowiązania krótkoterminowe	37,30	342,89
Wskaźnik płynności bieżącej	(aktywa obrotowe - krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe)/ zobowiązania krótkoterminowe	87,00	408,79

Emitent w 2025 roku wydał 4 gry na różne platformy.

Emitent nie posiada pracowników zatrudnionych na podstawie umowy o pracę.

Działalność Emitenta nie ma negatywnego skutku na środowisko naturalne.

4. INFORMACJA NA TEMAT WYBRANYCH DANYCH FINANSOWYCH SPÓŁKI ZALEŻNEJ EMITENTA NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

W spółce eHeroes Sp. z o.o. Emitent posiada 100% udziałów.

Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji, gdyż dane finansowe jednostki zależnej są nieistotne z punktu widzenia rzetelnego i jasnego przedstawienia sytuacji majątkowej i finansowej oraz wyniku finansowego Emitenta.

Bilans eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień
	31.12.2025 (w zł)	31.12.2024 (w zł)
A. Aktywa trwałe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	14.344,76	7.836,05
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	14.344,76	7.836,05
A. Kapitał (fundusz) własny	14.340,76	6.473,05
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	4,00	1.363,00
PASYWA RAZEM	14.344,76	7.836,05

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

Rachunek zysków i strat eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Za okres od 1.01.2025 do 31.12.2025 (w zł)	Za okres od 1.01.2024 do 31.12.2024 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	26.899,26	25.983,89
B. Koszty działalności operacyjnej	18.253,04	26.242,09
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	8.646,22	(258,20)
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,06	298,05
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,57	0,40
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	8.645,71	39,45
G. Przychody finansowe	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	8.645,71	39,45
J. Podatek dochodowy	778,00	4,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)		
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	7.867,71	35,45

5. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2025 R.

Sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2025 r. do 31.12.2025 r. stanowi załącznik nr 1 do niniejszego raportu.

6. SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBRTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2025 R.

Sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego za rok obrotowy zakończony w dniu 31 grudnia 2025 r. wraz z opinią biegłego rewidenta stanowi załącznik nr 2 do niniejszego raportu.

7. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU O SPOSOBIE SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO

Warszawa, dnia 23 marca 2026 r.

Niniejszym Zarząd DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe Emitenta za okres od 01.01.2025 do 31.12.2025 i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawdziwy obraz sytuacji emitenta, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Radosław Mrowiński –Prezes Zarządu

8. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU DOTYCZĄCE WYBORU PODMIOTU DOKONUJĄCEGO BADANIA SPRAWOZDANIA ROCZNEGO

Warszawa, dnia 23 marca 2026 r.

Zarząd DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie niniejszym oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego Emitenta za okres od 01.01.2025 do 31.12.2025 r. przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasad etyki zawodowej.

Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu

9. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO

O którym mowa w dokumencie „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect 2024”

OŚWIADCZENIE O STOSOWANIU DOBREJ PRAKTYKI TAK/NIE

Treść zasady	Stosowanie zasady TAK/NIE	Komentarz Spółki
1. Oprócz realizowania obowiązków informacyjnych określonych we właściwych przepisach prawa i regulacjach alternatywnego systemu obrotu spółka zamieszcza na swojej stronie internetowej, w czytelnej formie i wyodrębnionym miejscu, oraz niezwłocznie aktualizuje:		
1.1. podstawowe informacje o spółce, opis jej działalności, a także informację na temat posiadanych spółek zależnych i przedmiocie ich działalności;	Tak	
1.2. krótki opis modelu biznesowego oraz przyjętej strategii biznesowej, z uwzględnieniem zawartych w strategii obszarów z zakresu ESG;	Nie	Portowanie i wydawanie gier obcych i własnych oraz usługowe portowanie gier. Spółka jest w trakcie opracowywania planów strategicznych. Spółka przeanalizuje i rozważy w przyszłości stosowanie wytycznych ESG.

1.3. datę wprowadzenia akcji spółki do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect (datę debiutu) oraz wszystkie wcześniejsze nazwy spółki, jeżeli od daty debiutu firma spółki uległa zmianie;	Tak	
1.4. skład zarządu i rady nadzorczej spółki oraz życiorysy zawodowe osób wchodzących w skład tych organów;	Tak	
1.5. informacje o spełnianiu przez każdego z członków rady nadzorczej kryteriów niezależności, o których mowa w pkt 3, w tym o rzeczywistych i istotnych powiązaniach z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki;	Tak	
1.6. dokumenty korporacyjne spółki;	Tak	
1.7. udostępniane interesariuszom materiały informacyjne na temat spółki, przyjętej strategii i jej realizacji;	Tak	
1.8. wybrane dane finansowe i opublikowane prognozy;	Tak	
1.9. aktualną strukturę akcjonariatu, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce;	Tak	
1.10. dokumenty informacyjne spółki, prospekty wraz z suplementami oraz inne dokumenty będące podstawą oferty publicznej akcji lub wprowadzenia akcji do alternatywnego systemu obrotu;	Tak	
1.11. raporty bieżące i okresowe opublikowane przez spółkę w ciągu ostatnich 5 lat;	Tak	
1.12. kalendarium publikacji raportów finansowych, publicznie dostępnych spotkań z inwestorami, analitykami i mediami oraz innych wydarzeń istotnych z punktu widzenia inwestorów;	Tak	
1.13. sekcję pytań zadawanych spółce zarówno przez akcjonariuszy, jak i osoby niebędące akcjonariuszami, wraz z odpowiedziami udzielonymi przez spółkę;	Tak	
1.14. informację na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy;	Tak	
1.15. opublikowane w ostatnim raporcie rocznym oświadczenie o stosowaniu przez spółkę zasad ładu korporacyjnego zawartych w niniejszym dokumencie;	Tak	

1.16. dane kontaktowe do osób odpowiedzialnych w spółce za komunikację z inwestorami, ze wskazaniem dedykowanego adresu e-mail lub numeru telefonu.	Tak	
2. Zakres aktywności zawodowej osób wchodzących w skład zarządu lub rady nadzorczej powinien zapewnić sprawne i wydajne zarządzanie spółką oraz sprawowanie efektywnego nadzoru w zakresie realizacji celów strategicznych i osiągniętych wyników.	Tak	
3. Co najmniej dwóch członków rady nadzorczej powinno spełniać kryteria niezależności wymienione w ustawie z dnia 11 maja 2017 r. o biegłych rewidentach, firmach audytorskich oraz nadzorze publicznym, a także wykazywać się brakiem rzeczywistych i istotnych powiązań z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce.	Tak	
4. Członek zarządu lub rady nadzorczej powinien unikać podejmowania aktywności zawodowej lub pozazawodowej, która mogłaby prowadzić do powstawania konfliktu interesów lub wpływać negatywnie na jego reputację jako członka organu spółki. O zaistniałym konflikcie interesów lub możliwości jego powstania członek zarządu lub rady nadzorczej niezwłocznie informuje pozostałych członków właściwego organu spółki oraz nie bierze udziału w dyskusji i głosowaniu nad uchwałą w sprawie, w której w stosunku do jego osoby może wystąpić konflikt interesów.	Tak	
5. Spółka zapewnia rozwiązania w zakresie kontroli wewnętrznej, zarządzania ryzykiem, w tym ryzykiem dotyczącym sporządzania sprawozdań finansowych, oraz w zakresie nadzoru zgodności działalności z prawem, a także funkcję audytu wewnętrznego. Rozwiązania przyjęte przez spółkę w tym zakresie powinny być dostosowane do wielkości spółki oraz rodzaju i skali prowadzonej działalności, jak również do poziomu ryzyka związanego z jej prowadzeniem.	Tak	

6. Rada nadzorcza w ramach przysługujących jej uprawnień monitoruje proces sporządzania sprawozdań finansowych. W tym celu rada nadzorcza co najmniej zapoznaje się z harmonogramem prac koniecznych dla sporządzenia sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami i omawia ten harmonogram z zarządem spółki, a także utrzymuje komunikację z biegłym rewidentem wybranym do badania sprawozdania finansowego.	Tak	
7. Rada nadzorcza zapoznaje się z porządkiem obrad walnego zgromadzenia oraz opiniuje materiały, które mają być przedstawione przez spółkę walnemu zgromadzeniu.	Tak	
8. Zarząd spółki, zwołując walne zgromadzenie, dokonuje wyboru terminu, miejsca i formy walnego zgromadzenia tak, by umożliwić udział w obradach jak największej liczbie akcjonariuszy.	Tak	
9. W przypadku otrzymania przez zarząd informacji o zwołaniu walnego zgromadzenia na podstawie art. 399 § 2 - 4 Kodeksu spółek handlowych zarząd niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku zwołania walnego zgromadzenia na podstawie upoważnienia wydanego przez sąd rejestrowy zgodnie z art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.	Tak	
10. Członkowie zarządu i rady nadzorczej uczestniczą w obradach walnego zgromadzenia, w miejscu obrad lub za pośrednictwem środków dwustronnej komunikacji elektronicznej w czasie rzeczywistym, w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznych odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	Tak	
11. Żaden akcjonariusz nie powinien być uprzywilejowany w stosunku do pozostałych akcjonariuszy w zakresie transakcji zawieranych przez spółkę z akcjonariuszami lub podmiotami z nimi powiązanymi.	Tak	

<p>12. Przed zawarciem przez spółkę istotnej umowy z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w spółce lub podmiotem z nim powiązany zarząd zwraca się do rady nadzorczej o wyrażenie zgody na taką transakcję. Rada nadzorcza przed wyrażeniem zgody dokonuje oceny wpływu takiej transakcji na interes spółki, zwracając uwagę, aby interesy różnych grup akcjonariuszy nie przeważały nad interesem spółki. Powyższemu obowiązkowi nie podlegają transakcje typowe i zawierane na warunkach rynkowych w ramach prowadzonej działalności operacyjnej przez spółkę z podmiotami wchodzącymi w skład grupy kapitałowej spółki, które są objęte konsolidacją. W przypadku gdy decyzję w sprawie zawarcia przez spółkę istotnej umowy z podmiotem powiązany podejmuje walne zgromadzenie, przed podjęciem takiej decyzji spółka zapewnia wszystkim akcjonariuszom dostęp do informacji niezbędnych do dokonania oceny wpływu tej transakcji na interes spółki.</p>	Tak	
<p>13. W przypadku zgłoszenia przez inwestora żądania udzielenia informacji na temat spółki, spółka udziela odpowiedzi nie później niż w terminie 14 dni.</p>	Tak	
<p>14. W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.</p>	Tak	

Radosław Mrowiński – Prezes Zarządu